

APP GAME INFORMATION

APP评测

电攻一直
与你同行



馬上找到
最好玩的手游

电脑乐园

APP GAME INFORMATION

APP评测



CONTENTS

APP评测 目录

10
2014 年度
十大热门
手游





DEEMO


FIFA15


海岛奇兵

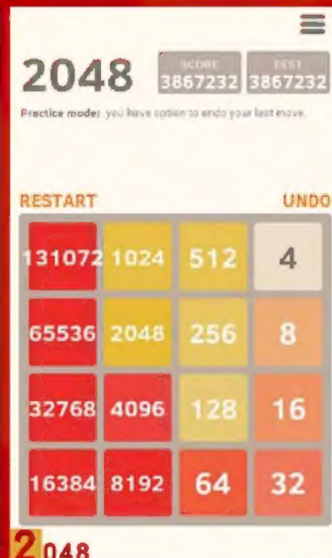


刀塔传奇



天天酷跑


炉石传说



2048



糖果传奇



瘟疫公司


纪念碑谷

年度十大热门手游之
纪念碑谷

责任编辑：小 i　　参与编辑：千惠、小玮　　美编：丹丹




类型　解谜
大小　152MB
售价　￥25.00
平台

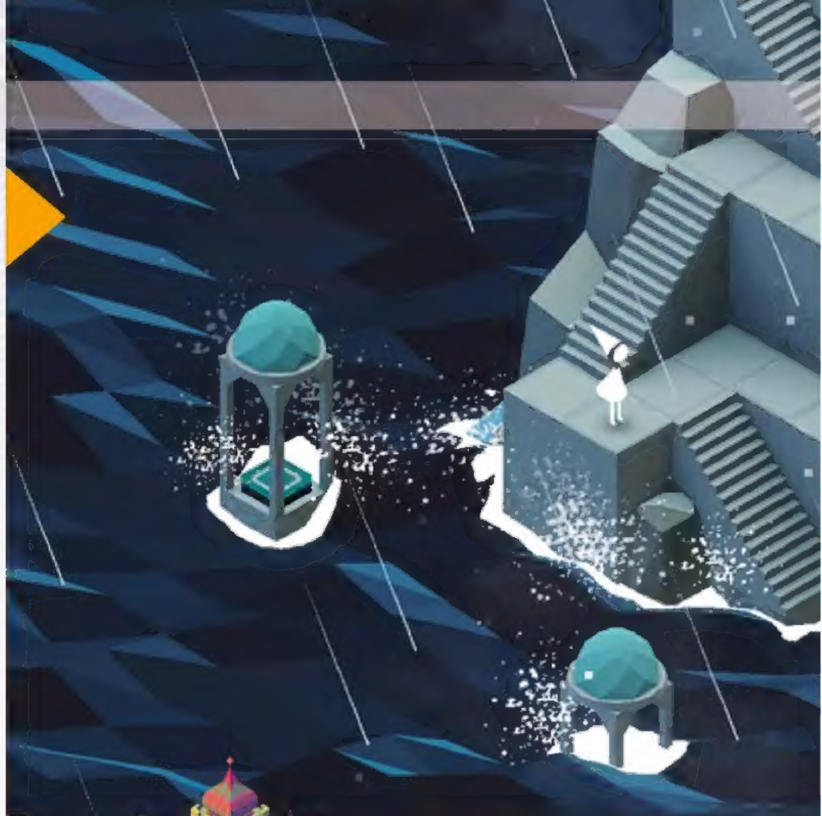
游戏关键字

令人称绝的视觉欺骗　违背常理的几何迷宫　温馨的救赎之旅　意想不到的结尾　艺术品

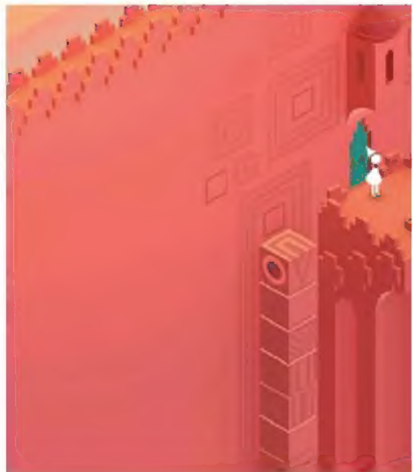
游戏简介

这是一次神奇建筑与奇妙几何体相结合的梦幻探险！通过探索隐藏小路、发现视力错觉来击败神秘的乌鸦人，帮助沉默公主艾达走出纪念碑迷阵吧！

尽管只有区区如万花筒般炫丽的10个关卡，但细细品味，其中的信息量也很大，这也是该作品的最大特点。利用旋转建立视觉误差、使用拖拽改变地形位置、借助图腾切换高低错落，将视觉与触觉完美结合。通过转移、旋转、颠倒等解谜手法，如幻的境界让人仿佛如梦其中。主角艾达的设计可圈可点，唯一的白和圆锥形帽子裙摆不多不少构成人物基本特性，对整体结构的把握很到位。





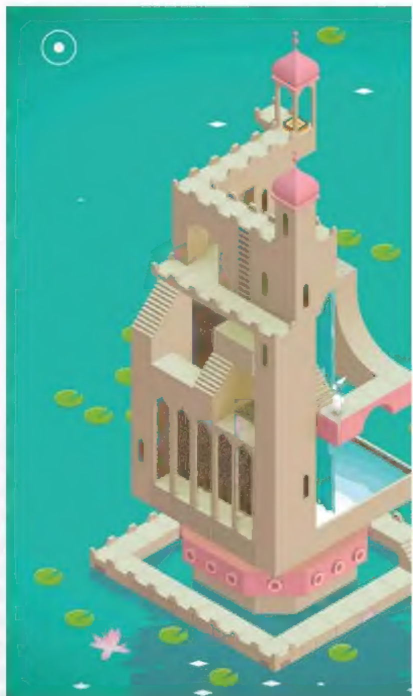


电攻评审团意见



如今，iTunes 上的手游包罗万象，你可以很容易找到温馨感人的故事，也能轻易发现精美逼真的3D视效，还有那些戴上耳机就能让你身临其境的魔幻音效，更不乏越来越新颖的解谜元素，却很难找到一个作品能将这些元素完美地融合在一起。

《纪念碑谷》一炮而红，好评如潮，叫好又卖座，引来效仿者无数。奇怪的是，无论是相似度极高的《梦游先生》、还是努力革新的《纸境》、又或是最近的后起之秀《四季之魂》，综合表现都很难与《纪念碑谷》媲美，尽管如此，有着相同基因的它们还是火了，这多少可以给广大游戏制作者们带来借鉴意义：一款成功的游戏也许并不在于请到多火的明星代言，也无谓多少现下活动以及奖品派发，更无须倾尽所能、无所不用其极地秀下限，只需做到两个字：用心！安静地打磨一个艺术品，玩家自然能感受到开发者的诚意！





视觉欺骗艺术的登峰造极之作！

荣誉殿堂
“iTunes 热门付费 APP”排行榜蝉联第一
iTunes 编辑推荐游戏



“也许你想起了《无限回廊》，但这里不仅是回廊。既然赶在前者移植到手游平台上出现，我们就只能认同其是一种创新。同类作品的不断涌现更让其可以骄傲地说：一直被模仿，从未被超越！”



“每个纪念碑都是手工绘制并且独一无二！”



戴上耳机，进入你不认识的世界！



放过你的手指，只折磨脑细胞。

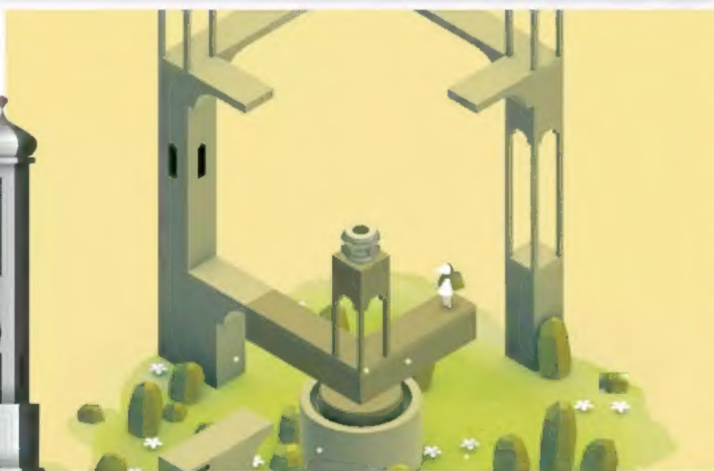


你会愿意将它推荐给你认识的任何人！

电攻评审团意见



如果一款游戏没有华丽的 3D 特效，没有催人泪下的剧情也没有复杂的系统设定，那么它会是一款好游戏吗？《纪念碑谷》就像我们证明了这一点，这款小清新下的解密游戏以舒服的画面，简单的操作，空灵的音乐征服了无数玩家。小编玩这款游戏时有种置身于梦境的感觉，本作有很强的空间感，高端配色很有文艺调，是一款不可多得思维缜密的空间游戏。说到缺点，我想唯一的遗憾就是关卡太少了，真是意犹未尽啊。



电攻评审团意见



当初在做栏目的时候就接触过这个游戏，不得不说是今年解谜游戏当中最喜欢的一个。从各个角度上看都是非常惊艳的，没有同类游戏这么枯燥，立体感可以说是相当的强。打破常规的空间思维，运用了各种视觉上的错觉，构建出看似简单却又出人意料的迷宫。在玩的过程中一定要带上耳机玩，这款游戏的音效非常的棒，把神秘的氛围展现得淋漓尽致。游戏通关路径只有唯一的一条线路，只要耐心探寻就一定能找到正确的方向，就像人生一样，前方看似无路可走的时候，冷静下来换位思考，找寻新的出路，这才是玩游戏最大的收获。

相关游戏推荐




四季之魂 / ￥12.00




梦游先生 / ￥25.00




纸境 / ￥30.00




破晓时代 / ￥68.00





一路向北：第二章 / ￥30.00



年度十大热门手游之 DEEMO

责任编辑：小 i　　参与编辑：千惠、小玮　　美编：丹丹




类型　音乐
大小　558MB
售价　￥12.00
平台

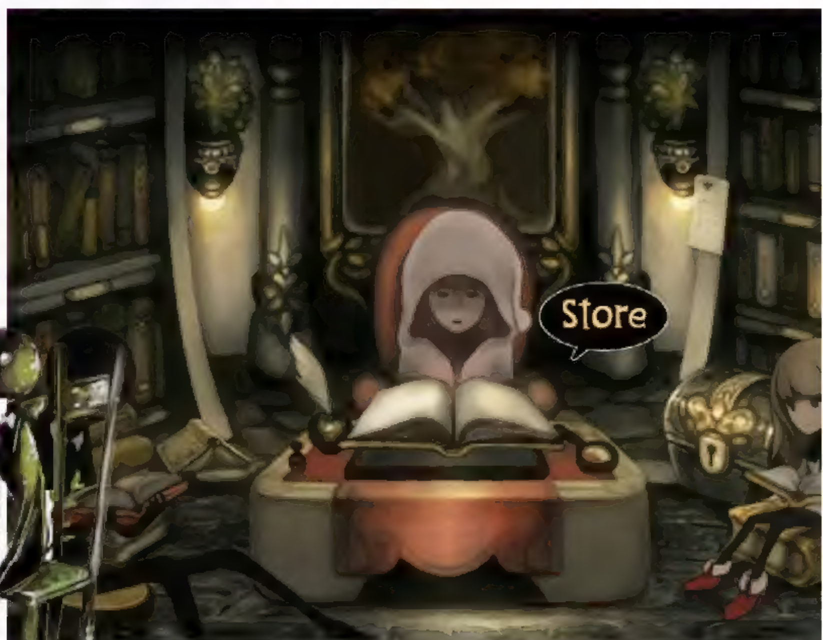
游戏关键字

优秀的原创获奖曲目　更新力度大　可玩性高　老少皆宜　品质作品　让人静下心来的游戏

游戏简介

《Deemo》是一款不折不扣的钢琴节奏作品，游戏的判定有三种，金色的 CHARMING HIT，黄色的 HIT，蓝色的 BAD。前两种判定计入总 COMBO 数。最后一种会断 COMBO。结算画面有四个值，一是准确度百分比，二是 CHARMING HIT 数，三是最大 COMBO 数，四是树木长高的数值。游戏属于下落式的 MUG，分两种音符，黑色的单点音符和黄色的滑键音符，后者既可以点也可以按。前者分两种，一种是黑色实心，一种是中间白色的空心音符，实心音符对应钢琴音轨，点击会触发钢琴音，空心音符对应其他乐器或对应人声，不会触发钢琴音。这个游戏的游玩有伴奏钢琴音这个设定。游戏的音乐分两部分。一是底层的音乐，二是伴奏的钢琴音轨。当打开钢琴音的时候就相当于打开了伴奏组件。玩家点击 NOTE 会自动触发相应的钢琴伴奏音，好了让我们一起畅游音乐世界吧。





电攻评审团意见

纯音乐游戏的时代早已过去，玩家们不会满足于在手机上感受到与游戏厅里相同的音乐体验。所以，各种“跨界”的音乐游戏接踵而至，音乐卡牌、音乐战斗、音乐解谜……越发花哨的界面与淡化的音乐元素，反倒衬出《Deemo》这样纯净的钢琴声格外悦耳。虽然也是个名曰叙事的音乐游戏，但显然开发商很明白重点在哪里，游戏可玩性的持续依赖于良好的后期维护，所以新曲目的更新速度与力度才是音乐游戏长期发展的关键。







老少皆宜的原创音乐盛宴！



“没有嘈杂的重金属，也不走烂大街的流行曲风，只有干净的音乐叙述着淡淡的悲伤。更重要的是，所有歌曲皆为原创！获奖也是情理之中的吧！”



手绘的黑白画别有一番韵味。



上手容易，高分难。



讲什么故事其实可以忽略不计。



老少皆宜的品质游戏！

★★★ 荣誉殿堂 ★★★

AGMA：

“杰出成就——演唱曲”奖

iTunes 编辑推荐游戏

电攻评审团意见

《Deemo》是一款音乐手游，小编觉得与一般音乐游戏不同的是，该款游戏有精致的剧情作铺垫，整个故事围绕 DEEMO 弹琴让树木长高从而让小女孩能离开这里而进行。《Deemo》的另一个特色是，该游戏是一款不折不扣的钢琴节奏作品，喜欢听钢琴曲，又苦于寻觅不到喜欢的钢琴曲的玩家，可以去玩玩这个游戏哟。玩家也可以对主画面的各种物件进行调查，这些物件不仅有相应的对话，有些还可以解锁隐藏曲，让小编很是期待呢！



电攻评审团意见

本作是黑暗系的小清新，对于现在层出不穷的音乐类打歌游戏来说，这款游戏也是非常新颖和独立的。没有当下流行的歌曲，而是采用钢琴作品也是挺符合这个游戏的画风的。

通过弹琴让大叔越长越高，从而使小女孩逃离，剧情方面还是蛮有童话气息的。更新歌曲的力度也是非常大的，对此还是要对开发商点个赞，音乐类游戏最大的硬伤就是歌曲更新的不及时，而失去了对游戏的兴趣。

本作不一定对的上每个人的胃口，但是细细品尝后却有它独特的味道。静下心来，尽情享受音乐带来的美妙体验。

相关游戏推荐




cytus / ￥12.00




节奏大师 / ￥0.00




ToneSphere / ￥12.00




乐动DJMAX / ￥0.00





osu！ stream / ￥0.00



年度十大热门手游之
炉石传说

责任编辑：小 i　　参与编辑：千惠、小玮　　美编：丹丹



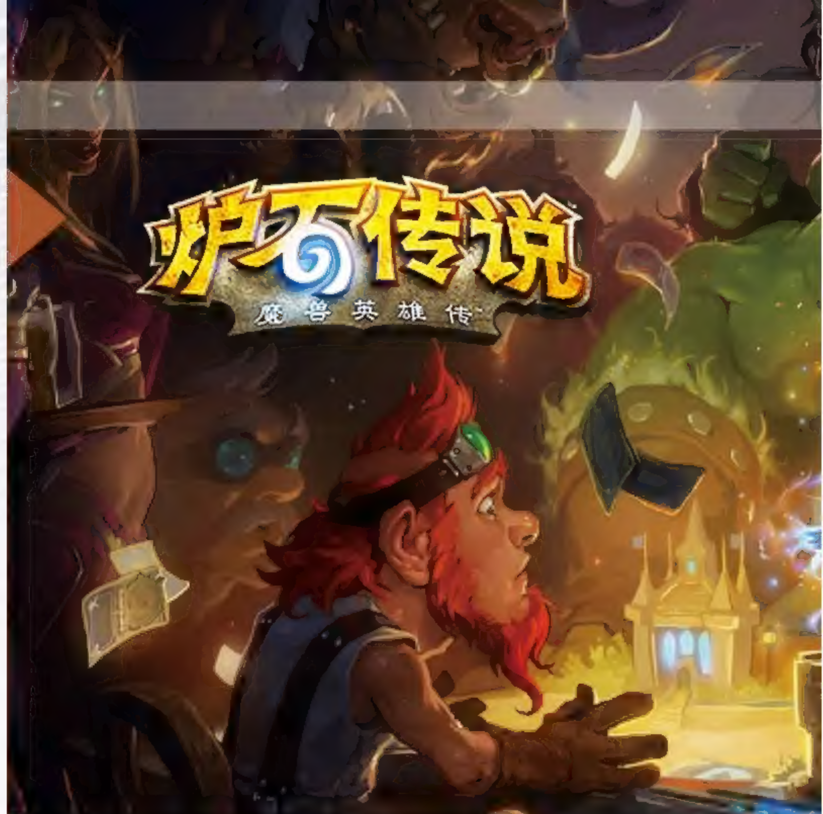

类型 策略类卡牌游戏
大小 2.35G
售价 免费
平台

游戏关键字

《魔兽》系列衍生游戏 人气卡牌手游 全球同步运营 不用打字的另类社交互动 竞技场玩法

游戏简介

《炉石传说》宣布登录 ios 平台时让许多玩家欣喜若狂，这就意味着我们能更加方便甚至随时随地的享受竞技的乐趣了。如果你要用两个字来形容本作，那一定就是“完美”，就连最权威的游戏评分机构 IGN 也给出了“AMAZING”的评价。《炉石传说》的玩法不难，玩精却不易。我们要从九大魔兽系列英雄中挑选一名为你而站，这九大英雄同时代表着九大职业，他们都拥有自己独特的套牌。玩家可以根据自己的想法创建一套属于自己的套牌和战术。在比赛中，击败对手时可以获得相应的经验值，随着经验值的提升英雄的等级也会随之提升。在不断强大的过程中，我们需要收集更多的卡牌，提升策略，研制套路。与其说这是一款卡牌游戏，不如说这是一场脑力风暴。据可靠消息，《炉石传说》对手机市场也蠢蠢欲动，我们有望在明年能从手机上体验到本作。

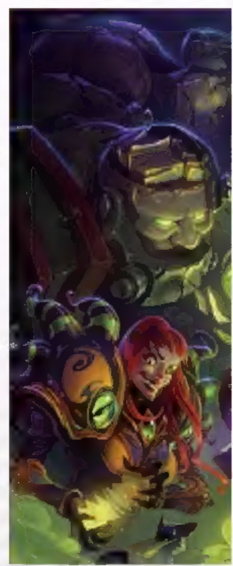






电攻评审团意见

赶着卡牌游戏的大潮，《魔兽》也推出了卡牌版，PC 端上成绩喜人，又接着赶手游卡牌的热潮，反响同样甚好。这样好的成绩除了感谢《魔兽》玩家们感人的忠诚度外，也离不开暴雪在品质上的坚持与努力。游戏很好地引领玩家们回到了那个熟悉的魔兽战场，而简单易上手的卡牌规则、清新的画质、有趣的互动音效也让新玩家们欲罢不能。比起高冷的《万智牌》系列，亲和力十足的《炉石传说：魔兽英雄传》才更能迎合大众的口味。





传承魔兽精髓的佳作！



“只有《魔兽》粉喜欢不叫人气，路人转粉才叫能耐。各种游戏展上大排长龙的玩家、不亚于《万智牌》赛事时的规模，都是《炉石传说：魔兽英雄传》年度最有人气卡牌游戏的佐证！”



魔兽原画还原，滑稽的背景互动设计。



还原经典的高质配音！



比 PC 端更适合 iPad 的操作设定。



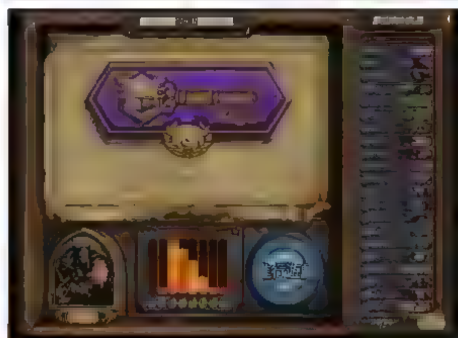
比上不足比下有余。

★★★ 荣誉殿堂 ★★★
《炉石传说》入选中国游戏风云榜十大最受期待网络游戏
2014 金摇杆奖：最佳在线游戏、最佳移动游戏

电攻评审团意见



《炉石传说》一直被分类于休闲卡牌游戏，小编认为这是很不科学的，因为这款游戏的深度已经远远超出了休闲二字。在游戏对抗的过程中，策略，战术，数学运算甚至是运气都会是你赢得游戏的筹码。值得一提的是卡牌的铺场与解场是至关重要的，其中解场更是《炉石传说》中博弈的重要一环，就像高手过招往往都是见招拆招！此外不同的卡牌的搭配也很有讲究，有的牌同时上场时能发挥特别的力量。暴雪作品果然质量非凡。





电攻评审团意见



要说今年最火热的十款游戏，不得不提炉石传说。从 PC 平台转战到 IPAD 上，画面上也是做的更加细腻了。一共四百多张养眼大方的卡牌插画将《魔兽世界》中的经典角色、场景纷纷还原，对于魔兽的老玩家来说欣喜不已。

对于国产游戏雨后春笋般跳出来的今天，炉石一出，就已击败了一大半。暴雪出品，必属精品！作为经典系列游戏《魔兽争霸》、《魔兽世界》的延伸，炉石乃是新的经典！

相关游戏推荐



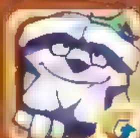

万智牌 2015 / ￥0.00




我叫 MT / ￥0.00




万智牌 2014 / ￥6.00




全民英雄 / ￥0.00




混沌与秩序对决：交换卡牌游戏 / ￥0.00

年度十大热门手游之

刀塔传奇

是英雄就战起来

责任编辑：小i　　参与编辑：千惠、小玮　　美编：丹丹







游戏关键字

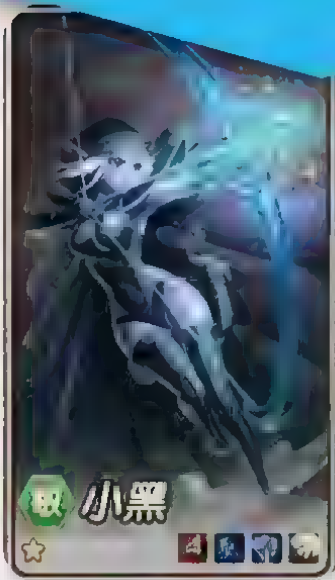
Dota 故事　打破常规玩法　Q 版卡通风　收集英雄乐趣　告别无脑等待

游戏简介

《刀塔传奇》是一款全新的动作卡牌类手游，不仅打破了传统的卡牌玩法，而是与战斗场面融为一体。英雄们的战斗场面特效做的也非常精美，让玩家在战斗的过程中有代入感。

抛弃了单一的回合制，游戏以打副本为主，自己搭配英雄战队进行战斗，对玩家的操作方面也是有了一定的要求，要自行把握施放的时间、顺序以及搭配。所以说团队配合非常的重要，必须将整个团队实力都提升起来才能更进一步的去挑战新的关卡，赢得新的英雄以及装备。英雄分为力量型、智力型、敏捷型，不断的提升每位英雄的成长资质，使得每个英雄都有它存在的意义。这也是为什么这款游戏一直在各大平台长时间高居排行榜榜首的原因。





电玩评审团意见

起初，《刀塔传奇》是借着 DotA 旗号打响了知名度，随后凭借各种强势的营销宣传，硬是将其打造成了“国民手游”。撇开各种游戏 BUG 不说，精美的画质、忠实原著的设定、人性化的界面设计等都做得可圈可点。同时，此作的核心玩法对于卡牌游戏来说有一定的创新性，“微操”概念的出现，让玩家首次参与到了卡牌游戏的战斗过程，随即一个新类别“卡牌动作游戏”横空出世了，以至于后来众多热门的国产卡牌游戏都借鉴乃至直接套用了这种游戏玩法，从这个意义上来说，《刀塔传奇》当选本年度动作卡牌游戏的代表毋庸置疑。







国民动作卡牌手游代表！



“在卡牌游戏层出不穷的今天，刀塔传奇给我们带来的全新模式，不再是单一的界面，新颖的游戏题材，美轮美奂的英雄牌面，不需特别了解 DOTA 也能很快上手。在 2014 年绝对是大家不容错过的卡牌类游戏，没有之一。”



具有魔性的画风！



没有独特的记忆点。



非常便捷也不枯燥。



榜首妥妥的！

电玩评审团意见



《刀塔传奇》可谓是现在最热门的手游之一，结合当下正火热的 Dota 故事为背景，玩法也与传统的卡牌游戏大不相同。战斗的时候也不会觉得无聊，操作简单易懂，不亏是国内首款动作卡牌手游。与 Dota 里英雄不同的是，《刀塔传奇》里人物是可爱的Q版，一系列的英雄足以萌翻你。玩家指尖手动掌控英雄大招，把握施放大招的顺序，尽享酷炫技能带来的极致视觉体验。该款游戏每一局只有短短几分钟，小编觉得很适合当做休闲时小游戏呢。



电玩评审团意见



卡牌游戏嘛，最大的乐趣就在于抽小卡方面了，本作抽英雄抽装备全看各位的 RP 了，有惊喜才有玩下去的动力。游戏画面虽然不似现在流行的 3D 效果，Q 版的画风却有着迷之魔性。每位英雄也有自己的出场语言，感觉萌萌哒。虽然继承了 DOTA 的整个世界观，但是对 DOTA 不熟悉的玩家也不必担心，没有很庞大的剧情故事，却丝毫不影响玩这款游戏。

与同期的其他卡牌游戏相比，脱颖而出的地方就在于刀塔传奇打破了传统卡牌游戏的局限性，让玩家们不会觉得枯燥乏味，唯一的缺点就是目前游戏还没有聊天系统，玩家与玩家之间的互动性就少了些乐趣，也是希望游戏能越做越有趣！

相关游戏推荐




万千回忆 / ￥0.00




万智牌 2015 / ￥0.00




勇者前线 OL / ￥0.00




苍穹纪 OL / ￥0.00




暴走武侠 / ￥0.00



年度十大热门手游之

瘟疫公司

责任编辑：小ｉ　参与编辑：千惠、小玮　美编：丹丹







游戏关键字

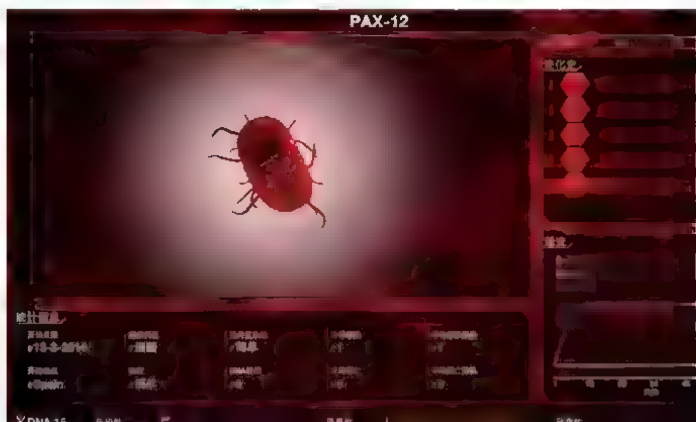
黑暗系 恐怖题材 反人类
病毒与人类的终极PK 瘟疫狂潮

游戏简介

目标：消灭全人类！是的你没有听错，《瘟疫公司》别具匠心的反人类题材在APP STORE上大放异彩。这款与众不同的游戏以病毒为切入点，通过不断进化病毒的过程中感染更多的人类，当全人类都被你制造的病毒感染致死时，可怕的红色斑点将会蔓延到整块地图，屏幕上闪出最后一句“最后一个人类已经灭绝了”玩家将会取得胜利。游戏中，画面对病菌的刻画细致入微，在病菌不断繁衍进化的过程中，图鉴也会有所改变。建议有洁癖的玩家们酌情下载。

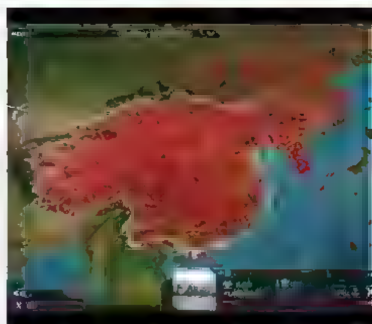






电攻评审团意见

这是一款极端到了极致的游戏。说它血腥，你却没有见到任何暴力画面；说它重口味，你却能从中学习到许多关于瘟疫的知识 说它反人类，你似乎却能因此感受到人类世界的团结与伟大。同样作为策略游戏，它胜在了标新立异的题材，同样作为恐怖游戏，它让那些费尽心思绘制僵尸爬街的游戏开发者自惭形愧。一些赞誉游戏的人认为，《瘟疫公司》可以将人们从内心压抑着的道德束缚感中释放出来，得到另一种层次的发泄；可ｉ酱却觉得，给一款只挣你几块钱的游戏背上这么大的道德包袱，本身就是不道德的。也许开发者的初衷真的只是为了帮助人们建立更好的卫生意识，比如如何应对正在肆虐的埃博拉病毒。







欢迎来到病毒世界！



“这款游戏很好的抓住了人类的心理特点，挖掘人类内心深处的黑暗面，说它是本年度最令人意想不到的作品也不为过。觉得拯救世界不够创意？那就毁灭全人类吧！”



画面整体表现平平，但对细菌的刻画确实令人印象深刻。



音乐与游戏主题的融洽度很高，让人很快进入紧张的氛围。



一切操作只是为了策略。

如果没玩过你就 OUT 了。



电攻评审团意见

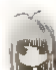


不伦《瘟疫公司》的题材有多么的黑暗，多么的毁三观，这款另类的反人类作品还是在一夜之间爬上了 APP 畅销游戏的榜首，真是人气高到没朋友！小编在品尝到多次失败之后发现了一个小技巧，前期在传播病毒的时候尽可能让病毒的致命性降低，当传播密度覆盖全地图的时候，就是致命病毒进化的时候了。永别了，人类！





电攻评审团意见



近年来，丧尸题材的影视和游戏作品越来越多，当然大家对此类的题材热爱程度也是挺高的。在 3D 横行的今天，本作一推出就被惊艳到了。不是因为画面有多好，恰恰相反，没有恐怖的丧尸，而且是以一种新形的状态示人。游戏的操作非常的简单，以传染性、严重性、致命性为点，通过各种方式传播病毒。选择不同的国家，就会有不同的发展和进程。用一种独特的视角来为大家科普细菌、生化武器等方面的知识。在玩游戏的同时，也不忘人类的初心。

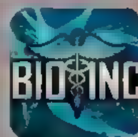
相关游戏推荐

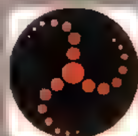
全球疫情 / ¥0.00

游戏发展国 / ¥0.00

生化公司 / ¥12.00

宇宙流感 / ¥0.00

Defcon 1: Alien Invasion / ¥6.00



年度十大热门手游之

海岛奇兵

责任编辑：小ｉ　参与编辑：千惠、小玮　美编：丹丹





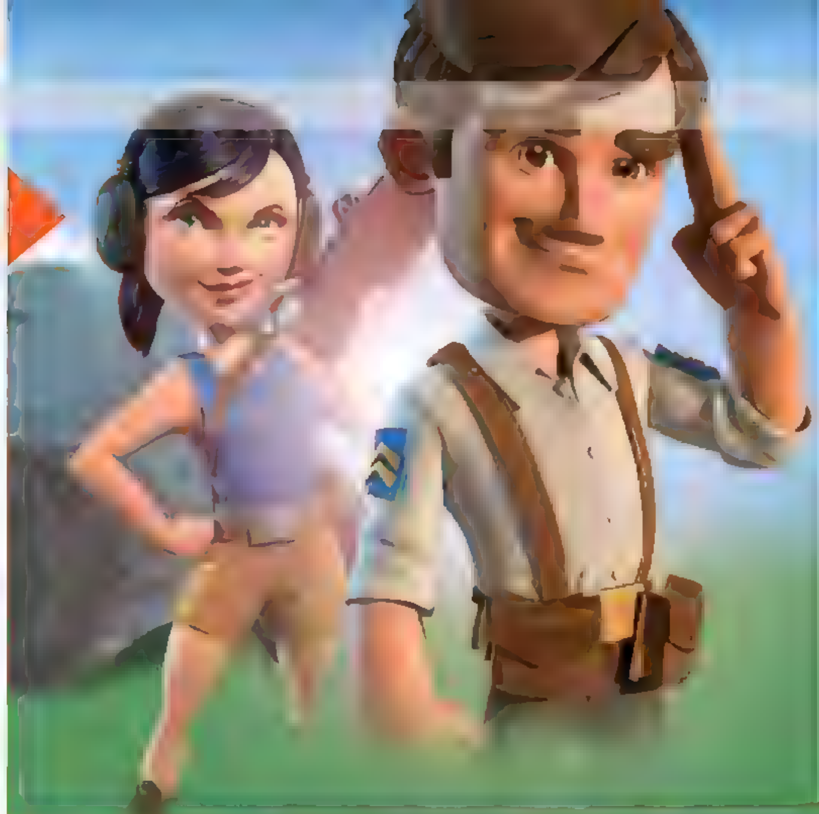
游戏关键字

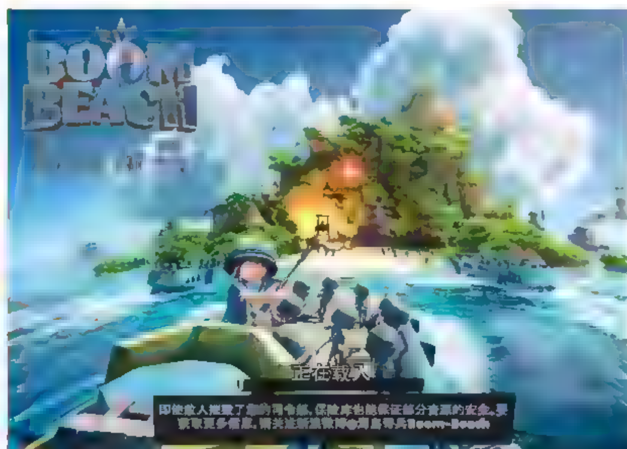
COC 姐妹篇　海战 Style　全球统一服务器　明星代言　耗时不耗钱

游戏简介

《海岛奇兵》是一款类似《部落冲突(COC)》的战斗策略游戏，被誉为 COC 的姐妹篇。

在游戏中，玩家将与邪恶的黑暗守卫展开一场史诗般的战争。美丽的岛屿被敌人入侵，你将带领自己的远征军进驻，抢占每一个滩头堡，解放被奴役的岛民，探索未知的群岛。在这场战争中，你要合理排兵布阵，打造最强阵容。还要记得不断升级你的作战系统，突袭敌人的基地，享受战利品。攻打由黑暗守卫控制的数百个独特岛屿基地，探索远古神像的神秘力量。







电攻评审团意见

说起《海岛奇兵》，就会忍不住拿它和《部落战争》比，虽然玩法借鉴了后者，但《海岛奇兵》也有自己的优势，比如清新的画面，又比如代理商们绞尽脑汁地大把砸钱搞营销，凭借安卓平台得天独厚的庞大用户群基础做支撑，以及明星主持人团体的 COS 代言，《海岛奇兵》在国内的知名度已然不亚于始祖《COC》了。更重要的是，连通全球玩家的“全球统一服务器”也是不容小觑的亮点，引领主流玩法——社交玩法到了一个新的高度。



BOOM BEACH

《海岛奇兵》

手游网-BoomBeach专区

bb.shouyou.com

荣誉殿堂

"iTunes 热门免费 APP"

排行榜蝉联第一

iTunes 编辑推荐游戏



海战版 COC 经典之作！



“虽然 COC 类型手游已经经过多次惨烈的厮杀，但是作为正宫娘娘 Supercell 还是很淡定的。此类游戏需要花大量的时间在上面，建筑物升级以及士兵的升级才是最重要的。耗时不耗钱，一门心思玩了这个游戏就根本停不下来！”



一草一木，一兵一卒！萌萌哒！



轻松愉快却略单一。



哪里要动点哪里，so easy！

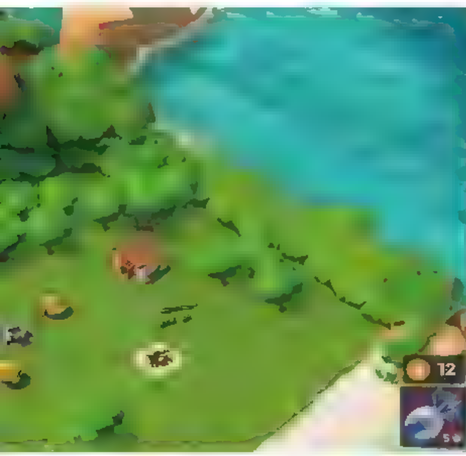


今年最火的 COC 类游戏！

电攻评审团意见



《海岛奇兵》虽然是一款策略型游戏，但起初最吸引小编的是它清新的画质，就连游戏中的黑暗势力都是可爱又迷人的反派角色！玩家需要抢占滩头堡来解放被奴役的岛民，从而来探索未知的群岛。在战争中需要玩家精心安布兵阵来打造完美的阵容去抵抗敌人的入侵，耐玩度非常的高。小编觉得游戏的难度也是比较高的，成者为王败者为寇，你想成为海上霸主的男人吗？







电攻评审团意见



海岛今年在排行榜上的成绩很不错，一直位居前列，更新的力度也很强大，还邀请了快乐家族来作代言，可谓是下了大价钱。不仅培养了一批忠实的玩家，对于受众群方面也下了很大的功夫。延续了 Supercell 一贯精美的画风，3D 效果让整个角色变得栩栩如生。

《海岛奇兵》说起来与其他策略游戏比起来，《海岛奇兵》里收集的资源不算复杂，建筑基本资源的主要获得途径还是靠建筑物的自然产出，主要就是看玩家肯不肯花时间去玩这个游戏，耐玩性非常高！



相关游戏推荐



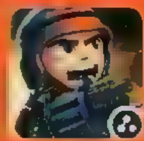


海盗掠夺 / ￥0.00





星球大战：指挥官 / ￥0.00





小小枪队：联盟 / ￥0.00





村庄保卫战 / ￥0.00





英雄之战：不朽之地 / ￥0.00



年度十大热门手游之 FIFA 15：终极队伍

责任编辑：小i　　参与编辑：千熏、小玮　　美编：丹丹




类型　体育竞技
大小　1061.01M
售价　免费
平台

游戏关键字

2014世界杯　世界最顶级的球队
一年一部　操作needed

游戏简介

《FIFA 15：终极队伍（FIFA 15 Ultimate Team）》是一款由巨头体育游戏公司EA推出的足球体育游戏。FIFA最大的优势就在于强大的数据库，因官方授权，所以拥有10000多名球员，来自500多个授权球队，英超、西甲、德甲等知名联赛当然也不能少。

操作方面15也有了进一步的优化，手势和按键相结合的操作方式更加人性化。各种按键的配合操作来实现一些独特的过人、射门、传球、截停等技巧，进球率还是看球员本身的能力数值以及现场环境来决定，在技术方面也是有着一定的要求，怎么玩出新意也是要看玩家自己如何选人如何操作了。









电攻评审团意见



四年一度的世界杯年赶上手游大年，一大波的足球手游让人应接不暇。时至年末，PC经典大作《FIFA15》也终于赶上了盛世之年的末班车。移动平台上的《FIFA》系列向来是一家独大，虽然由于手机的局限性，操作手感无法与主机平台相提评论，但瑕不掩瑜，作为EA家的扛鼎之作，精美逼真的3D高清画质以及经典的玩法，依旧代表了当今手游的最高水平。可惜更大屏幕iPhone的诞生和Metal图形渲染技术的问世，没能让人对《FIFA15》的画质提升感到惊喜。







酣畅淋漓的足球快感！



“FIFA系列在画面上一直是给人带来震撼的感受，15在相比前作的细节上处理的更加完美，人物建模更加细腻，面部动作效果都做的惟妙惟肖，场景设计也更加宏伟大气。虽然不比PC上做的那么细腻，但是代入感还是非常强的。”



还是那个味！



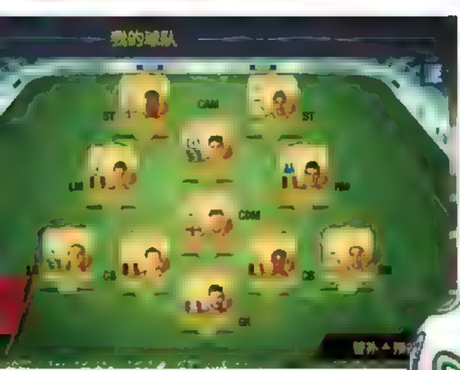
带你进入真实的赛场。



人性化！上手快！



FIFA系列一直是此类NO.1！



电攻评审团意见

作为最炙手可热的足球游戏，《FIFA15》的到来在app商城里引起了不小的骚动。足球迷们请尽情狂欢吧，听说本作将会提供1000多名球员，其覆盖率几乎包揽了所有的战队。玩家们还可钦点球员，组织属于自己的梦之队，实现自己的夺冠之梦。比起前作，《FIFA15》在操作上也做了不少简化，带球，传球，抢球，所有的动作一气呵成，相当流畅，体验感棒棒的！





电攻评审团意见

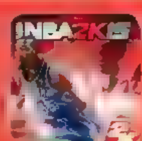
今年的世界杯非常的火热，虽然已经结束了，但是大家对于足球的热情却丝毫没有减退，在游戏中也能体验到畅快淋漓的足球快感，也让这款游戏在球迷和玩家中受到了极高的追捧。一年一部的FIFA系列不仅画面非常完美，真实的比赛效果也抓住了大家的眼球。

虽然PC端上FIFA与实况的强烈竞争，但是在移动客户端方面FIFA完全是一家独大。这么多年下来也积累了一定的玩家，大家这么支持这部作品不是没有道理的，也是期待EA下一部作品给玩家们带来更大的足球新体验。

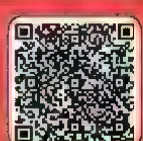
相关游戏推荐



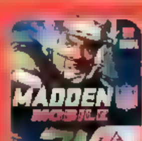

NHL 2K / ￥48.00




NBA 2K15 / ￥48.00

指尖乒乓球 / ￥25.00




Madden NFL Mobile / ￥0.00




山地自行车挑战赛 / ￥0.00



年度十大热门手游之 2048

责任编辑：小 i　　参与编辑：千惠、小玮　　美编：丹丹





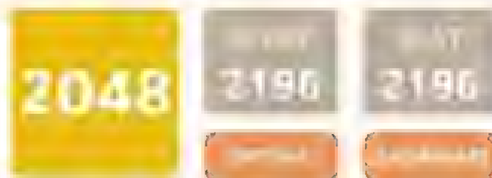
游戏关键字

小游戏大内涵　数学帝的最爱　挑战高分才是游戏的开始　加法运算　老少皆宜

游戏简介

《2048》在 2014 年带给我们无限的惊喜，仅仅 3.5M 的超小容量却虏获了无数玩家前来挑战。这是一款画面质朴的数字类益智游戏，简单明了的 4x4 方格就是游戏的全部界面。玩法很简单，我们需要用手滑动小方块，2 个相同数字（相同颜色）的小方块碰撞时会合成一体并且数字相加（颜色变深）。我们的目标是相加到最后能够获得一个 2048 的小方块则为胜利。应证了一句老话，看起来越简单往往越难，这款游戏最大的难点在于在小方块互相碰撞的时候会产生新的方块，如果胡乱滑动，很容易造成 16 个格子全部填满而无法继续游戏的情况。





2048

Practice mode:

Join the numbers and get to the 2048 tile!

RESTART





《2048》是一款比较烧脑细胞的数字游戏，玩法上结合了《1024》和《小三传奇》，移植到 iOS 上后人气异常，不过比起早先的《Flappy Bird》和《神经猫》等自虐系列，《2048》的爆红似乎显得有点没道理。难道正儿八经地动脑子又成为主流了？什么时候玩家的游戏品位"回归正道"，下班放学后也开始爱动脑子了？看到各种恶搞的衍生版本，就好理解多了，什么甄嬛版、朝代版、自定义版的……所以，大家玩的仍然是寂寞啊！



简单小巧游戏下的脑力风暴！

8



“《2048》是《Threes》（我是小三）的衍生作品，前者比后者更加简单，容易上手。在《2048》刚刚上市的时候一直被贴上抄袭的标签，至于到底抄了没抄丝毫都不影响玩家的热情，它还是赶上潮流火了一把！”



简洁二个字足以概括。



其实有没有音乐都没有差别…



滑滑滑！意识比操作更重要。



公交，地铁无处不在，想不看见都难！

2014 年 4 月是益智类手游的天下，而《2048》作为黑马横空出世无疑是此类游戏中的翘楚。如果你还没有玩过，那只能说明你 OUT 了，简简单单的十六方格却有种根本停不下来的魅力。无论你是数学爱好者、脑力天才、上班族或学生党那么都会是这款游戏的受众群。本作的魅力就在于将加法数学运算和简单的操作方式相结合，它即方便易懂又具有挑战性。小编初出茅庐的时候总是玩到一半就 game over 了，也是玩了好多遍才掌握了游戏技巧。

Top Apps

IOS - Games - Worldwide - April 2014

#	By Downloads		Company
1	2048	▲4	Ketchapp Studio
2	Don't Tap The White Tile (别踩白块儿)		Umoni Studio (有猫腻)
3	Trials Frontier	New Release	Ubisoft
4	Boom Beach	▲20	Supercell
	Thunder Fighter		

UNDO

又是一款迷之魔性的游戏，在一夜之间，仿佛大家都玩了起来，就跟当初的《flappy bird》火热程度有的一拼。游戏很简单，想打高分却很难，有着一定的策略性。在这仅仅 16 个格子中上下左右移动中，体验到了不一样的乐趣。

数字越大就越难融合是这款游戏最具有挑战的地方，2048 顾名思义就是当数值为 2048 的时候你也成功的完成了这个游戏的最终目的。当然我们可以把分值在往上打，也是需要静下心来慢慢研究一下打法，而不是一味的拼合。就像做人方面，干什么事情都不是一部登天，需要我们去慢慢融合慢慢进步才能取得重大的收获。



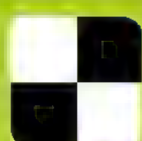
相关游戏推荐




Threes! / ￥12.00




1024 / ￥0.00




别踩白块儿 / ￥0.00





2048-hexagon / ￥0.00





super2048+ / ￥0.00



年度十大热门手游之

糖果传奇

责任编辑：小 i　　参与编辑：千惠、小玮　　美编：丹丹





大小

售价 免费

平台

游戏关键字

童趣十足 欧美卡通风 糖果王国 耐玩 消除之王



游戏简介

全球坐拥9700万日活跃用户的游戏你见过吗？没错，它就是《糖果传奇》！一张神秘的地图，一场意外的邂逅，充满甜趣的奇妙之旅在托菲先生的指引下就此展开。作为本年度最受欢迎的消除游戏，《糖果传奇》在玩法上沿用了传统的三消规则，而在美工与创意上下了不少功夫。游戏玩法很简单，三个或三个以上相同颜色的糖果并列在一起时会相互抵消，玩家可以通过互换相邻的糖果达到消除的目的。此外本作还提供了超过５００关的超长关卡让玩家直呼过瘾，通过登录微信或微博我们还可以在勇闯糖果王国的路途中与小伙伴们一较高下。



电攻评审团意见

三消游戏作为碎片时间的最佳打发，光人气这一项，就有着悠久的光辉历史。无论游戏设计者们多么费尽心思钻研新游戏玩法，每个三消游戏都能轻易掳获人心 。当然，现在的三消游戏的玩法也越来越多了，甚至能用它来战斗、解谜……貌似无所不能。那么《糖果传奇》凭什么在众星中夺得头筹呢？腾讯助推什么的都是后话，除了游戏经典外，还得多亏那个轰动一时的官司。这个道理大家都懂，比起明星们的新片发布会，绯闻更能博人眼球，游戏也是娱乐，踏进贵圈， 生存法则自然通用了。









上手简单，童趣可爱！



“《从《小鸟爆破》到《天天爱消除》，app 上的消除类游戏可谓是高手如云。高手过招拼的就是创意，《糖果传奇》以多样的玩法和超长关卡暂时领先一筹。”



打开游戏，进入童话般的糖果世界。



无论是背景音乐和糖果碰撞的声响都很到位！



没有比这个更简单的了。



糖果地图上到处都是人。





电玩评审团意见

消除类手游一直深受广大玩家们的喜爱，但没有一款像《糖果传奇》一样风靡全球。五颜六色的糖果是整个游戏的灵魂，游戏开发团队在糖果形状和色泽的掌控上十分到位，在消除的过程中还有糖果互相碰撞时清脆的响声，谁都会愿意在这样的童话世界中多逗留片刻。这款游戏虽然上手简单却很耐玩，追赶前方的好友和刷新高分一直是小编前进的动力！有一个小建议：如果这款游戏的地图界面再别致一点会更出彩。



电玩评审团意见

在这款游戏刚出的时候，周围的小伙伴们就已陷入其中，自从腾讯将其引进以后，更是一发不可收拾。经过了本土改造以及优化之后，通过 QQ 和微信好友的关联，使得小伙伴们更是整天没日没夜的竞赛拼比。虽然有点炒冷饭的意味，但是对这款游戏的热情大伙可是一点都没减。这么多关卡简直有种看不到头的感觉，通常一关卡一天卡一个礼拜那都不是事儿。不单单是看头脑也是凭运气，有时候真的是恨不得把手机都给扔了。想吐槽的是收费方面真的是一点也不业界良心，不过没事儿，我们是技巧性玩家，相信在未来的某一天一定会全部通关成功的！

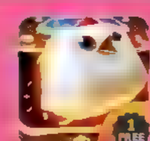
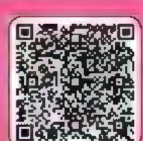
相关游戏推荐



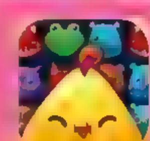

天天爱消除 / ￥0.00




小鸟爆破 / ￥0.00

愤怒小鸟 / ￥6.00




开心消消乐 / ￥0.00




PopStar！消灭星星 / ￥6.00



年度十大热门手游之

天天酷跑

责任编辑：小 i　　参与编辑：千惠、小玮　　美编：丹丹




游戏关键字

上手简单 休闲必备 超级萌宠 全民马拉松与好友一较高下

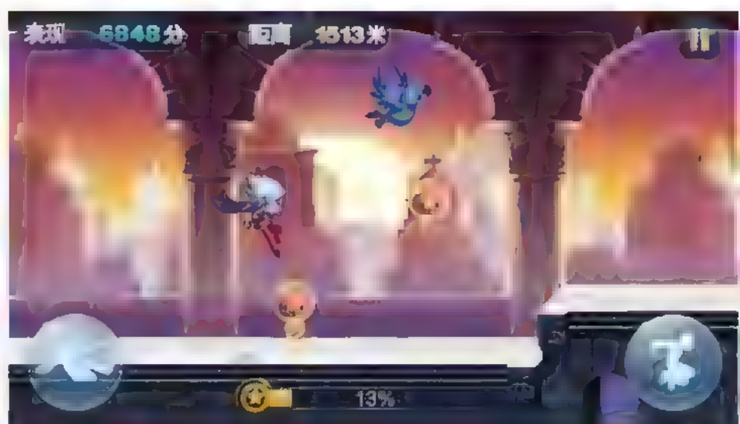
游戏简介

《天天酷跑》是天天系列的第三款作品，在上市后不久便刮起了一阵酷跑风潮。喜欢此类游戏的玩家一定对《逃离古庙》不会陌生，在第三人称追尾视角盛行的时候，腾讯却一枝独秀采用了经典的横版模式，搭配上呆萌的人物、霸气的坐骑和酷炫的特效，确实让人爱不释手。在操作上，即使像小编这样的手残党也能轻松驾驭，掌握了上跳和下滑后，游戏的教程也将告一段落。全民酷跑是本作的亮点之一，登陆微信或QQ，好友间的较量也让人欲罢不能，让我们一起将马拉松进行到底。









《天天系列》为什么会红？除了其包含的三个小游戏都为经典玩法的人气休闲游戏外，主要还是依托了微信强大的平台优势。本来以为腾讯是打着“做一票就跑”的心理推出三款老掉牙玩法的轻游戏的，事实却让人诧异。《天天系列》的后续维护做得非常好，不断推陈出新的游戏玩法，旧瓶装新酒，真是别有一番滋味。更重要的是，腾讯在如何最大程度地发挥微信、QQ里的社交优势，让游戏活得更久这一点上，真的是越发得驾轻就熟了。





打开手机，来一场另类的马拉松吧！

创意 8.7

“每天都有成千上万的 app 上线，想在众多的酷跑游戏中脱颖而出绝对不是一件容易的事情。从横版赛跑中找到自己特色，在更新中挥发自己的创意，在跑道上赛出自己的风采，这就是《天天酷跑》的魅力。”

画面 9.0 酷，萌，炫，你要的这里都有。

音效 9.0 带上耳机，只剩下速度与激情！

操作 9.0 一上手就会的游戏。

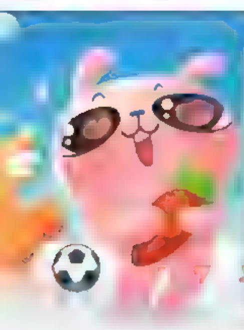
人气 9.5 2014 年当之无愧的酷跑一哥。





《天天酷跑》可以说是一款家喻户晓的游戏了，谁才是酷跑达人也成了好友间争论的话题，当然说了不算，打开《天天酷跑》来一较高下吧。互相超越与追逐的游戏过程是最快乐的时光，第一名永远不会是终点，如果放松警惕，可能就会有人后来居上哦。等着别人来超越，不如先超越自己吧！小编长期徘徊于好友排行榜的中游地带确实受到一点打击，但这丝毫不会降低我对它的热情，看来 2014 年度酷跑人气王的称号确实当之无愧。





跑酷是腾讯推出的天天系列第三部曲，不得不说这个系列每款游戏虽然是传统玩法，但是加入了特别的精心设计以及与好友们一起玩之后，大家为了抢占排行榜以及秀高分都蛮拼的。Q 版的画风还是做的挺精美的，也一直推出新的角色和宠物。虽然在内购方面有点略坑爹，不过这点小钱对于大家来说也是可以接受的。玩游戏嘛，最主要的就是要开心，大家开心就好。在不同的地图以及不同的障碍中，体验不一样的自我，挑战自己！

相关游戏推荐

迷窟古庙 2 / ￥0 00

Subway Surfers / ￥0 00

Jetpack Joyride / ￥6.00

爱丽丝快跑 / ￥0.00

神偷奶爸：小黄人快跑 / ￥6.00



栏目编辑：小 i　美术设计：丹丹

移动新闻 NEWS



本月头条

双十一，你剁手了吗？



要说十一月的头号大事件，非疯狂的“双十一”莫属了！双十一，原为“光棍节”，如今，在电商的大力宣传下，变成了一个全民狂欢的购物节。短短一天，仅阿里巴巴一家就交出了571亿元的成绩单，真是买穷了屌丝，笑傻了电商，震惊了全世界。就连马云自己也说，“我也不知道女人们等那么长时间，山呼海啸地过来，洪峰线冲过，这个很震撼的。”

网购节并不是女性的专利，悄悄告诉你们，编辑部里的一些男编辑们也加入到了狂欢的队伍中。不过作为单身女编辑，i 酱关注的问题其实只有一个，为什么不能申请放假呢？



海淘大军的实力

今年是阿里和京东上市之后的首个双十一，也是各家电商的一年一度的正面会战。今年双十一的最大卖点是海淘，此前京东和苏宁易购已经上线了境外电商业务，而天猫和亚马逊则更是卖力地吆喝海外商品。美国第二大零售商 Costco、美国生鲜果蔬品牌 Dole 以及 ZARA 等国际服装品牌首次参与双十一。

天猫对这些海淘产品采取的是预售模式，在双十一之前让消费者支付 30% 定金。据悉，在 11 月初预订交易额过百万的单款海淘产品就有 29 个，包括来自德国和英国的进口奶粉、来自日本和韩国的化妆品及纸尿裤等。此外，亚马逊的海外购板块也于昨天正式上线，这比其之前宣布的今年年底试运营提早了一个多月。海外购是嫁接在亚马逊中国（z.cn）上的中文版美国亚马逊，商品全部挑选自美国亚马逊，价格与国外同步，商品包括服饰鞋靴、母婴、美妆、保健品等。



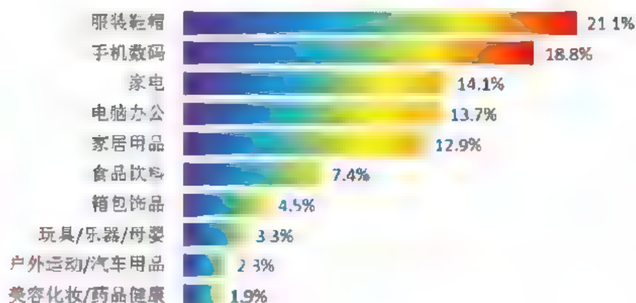
移动端消费比去年翻番

今年的销售数字还显露出网民全新的消费习惯：用智能手机、平板电脑等移动终端消费。各大电商的移动端订单成绩都十分喜人。

7 时 36 分，天猫“双十一”当天的移动端成交额突破 100 亿元，占总成交额的 48.4%。这一数据，比去年“双十一”全天天猫移动端成交额增加将近一倍，并创下了全球电商移动端消费新纪录。而在整个“双十一”的进程中，移动端的销售额占总销售额的比率一度超过 70%，普遍保持在 45% 左右。去年这一比例仅在 20% 左右。

此外，京东移动客户端、微信购物、手机 QQ 购物等平台全线发力，移动端下单量占比超过 40%，下单量是去年同期的 8 倍。其中，京东微信购物入口和手机 QQ 购物入口销售火爆，达到 10 月份日均水平的 20 倍。拍拍微店发展喜人，上线仅一个多月增长非常迅速，下单金额比 10 月日均增长超过 300%，占拍拍网整体近四成。

双十一电商热门品类分布(移动端)



全世界都看傻眼

所谓当局者迷，旁观者清。双十一同样也吸引了英国广播公司网站、英国《金融时报》、台湾《中国时报》、美国《环球邮报》等众多海外媒体争相报道。

“忘掉黑色星期五和网购星期一吧，中国的光棍节才是全球最大网购狂欢！”

——美国《福布斯》

“光棍节网购的巨大增长得益于中国整个网络购物市场的强力增长。”

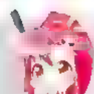
—法新社 11 日援引分析人士的话

“曾被戏称为“光棍节”的 11 月 11 日，如今成了购物狂欢节，网络上充斥着“你血拼了吗”这样的字眼。”

——德国之声

“阿里巴巴表示，今年双十一网购日是全球性的，买家将遍及 200 多个国家和地区。今年销售额大幅上涨可能得益于“天猫”最近开始引入外国品牌。”

——美国“市场观察”网站



月评 REVIEW

普京赠俄产双屏手机 明年1月中国上市



据俄新社、俄罗斯NTV电视台11月9日消息，俄罗斯总统普京向中国国家主席习近平赠送了一部俄产智能手机YotaPhone 2。据悉，该手机屏保还被专门设成了俄罗斯、中国、APEC的标志图片。

YotaPhone是俄罗斯自主研发的第一款智能手机，被称为“俄罗斯版的iPhone”，在当地属于较为高端的品牌，它最大的特色是正面和背面各有一块屏幕。YotaPhone 2的售价高达600美元以上，与iPhone的售价不相上下，即使是第一代产品的价格也在300美元以上。制造商透露YotaPhone 2将在2015年1月在中国上市。



小i：如今，智能手机似乎成了展现国力的神兵利器。犹记得习大大也曾将国产手机赠予他国领导人。话说背盖上也有显示屏什么的，听起来很酷啊！

金正恩成iPhone 6最新代言人

朝鲜消息人士透露，“iPhone”和“Galaxy S”手机深受朝鲜平壤大妈们的欢迎。尤其是朝鲜最高领导人金正恩使用最新iPhone手机的传闻出现后，iPhone 6作为“国家元首手机”广为人知，人气颇高。

一位朝鲜消息人士透露称：“70%的朝鲜手机聚集在平壤。最近平壤民众出现了比起‘阿里郎’等朝鲜产品更喜欢外国产品的倾向。特别是使用iPhone或Galaxy S手机似乎成了富裕的象征。集市大婶中有两成使用外国手机并四处炫耀。”

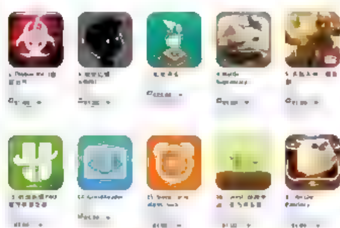
iPhone和Galaxy主要在平壤的黑市交易。据悉，尤其是受到据传为“果粉”而闻名的金正恩的影响，iPhone非常流行。普通百姓中，拜托海外公馆或派驻人员购买手机的人正在增加。“虽然iPhone或Galaxy在朝鲜不能直接使用，但技术人员进行改造使其符合朝鲜环境就可以使用了。把苹果和三星的标志去除后使用。”

目前在朝鲜，普通2G手机的交易价格为110至240欧元，“阿里郎”为369欧元，“平壤Touch”为650欧元，iPhone和Galaxy的交易价格比上述产品高，达到1000至1500多欧元。

小i：智能手机增进交流沟通的又一成功案例，对广大吊丝们也有着深刻的启示意义：拜倒于高端智能手机的不一定是萝莉妹子，也有可能是朝鲜大妈……



苹果热门APP一元当街甩 刷榜公司怒砸手机



11月19日，苹果应用商店毫无预兆地突然降价，很多用户惊讶地发现，原先最低收费6元人民币的AppStore里突然多了不少1元和3元的应用。而此次降至1元的应用中，之前售价都在十几元至几十元不等，如原价30元的《GoodReader》、18元的《极品飞车热力追踪》等。更重要的是，诸如《瘟疫公司》、《地狱边境》、《孤胆车神：维加斯》等收费榜上长期排名靠前的APP全都加入到了这次的一元促销中。此次专门针对中国区的降价短促，苹果并未给出解释，而所谓的“短促”也极有可能将持续很长一段时间。

消息一出，乐坏了玩家，急坏了刷榜公司。对于习惯了后向内付费模式的中国用户来说，此前应用商店付费榜中价格偏高的应用难以获得较高的下载量，因为其增加了用户体验的风险。所以，在最低6元一个App的时代，只需要几百万就能把一个应用推到付费榜前列，但随着苹果在中国推出1元战略，大量的自发下载让这一策略失效。新价格策略推出后，付费用户榜单发生了明显的变化，1元应用成功挤占了排行榜的前列。

小i：一元，你买不了吃亏，买不了上当！只要一元，就能坐看水果商店大战刷榜水军！今天，你一元了吗？

谷歌应用商店真的要对中国出手了？开发者已按耐不住！

据国外媒体“The Information”报道，数名熟知内情的消息人士透露，谷歌计划在中国市场上推出Google Play应用商店，希望借此扩大自身在中国市场上的影响力。谷歌去年开始与中国政府商谈推出Google Play商城的事，而且近来一直都暗示其有意修改长久以来的公司政策，与手机厂商及其他潜在合作伙伴在中国市场上经营其应用商店。

谷歌入华的野心一直存在，但碍于中国政府的阻拦，特别是最近几个月，甚至连同之前的一些服务都给封禁了，所以实在难以相信Google Play会这么快在国内上线。并且国内厂商手机基本没有安装谷歌服务，都在致力经营自有品牌的应用商店，因此即使Google Play来了，也难以本地化地普及。

Google Play来不来还不能确定，不过能确定的是全球的Google Play向中国开发者开放了。日前，谷歌宣布，中国的开发者现在能够将自己开发的软件上架Google Play售卖给全球的130多个国家的人们。这对国内安卓开发团队来说是一个不错的好消息，对国内独立游戏的开发也有一定的刺激。

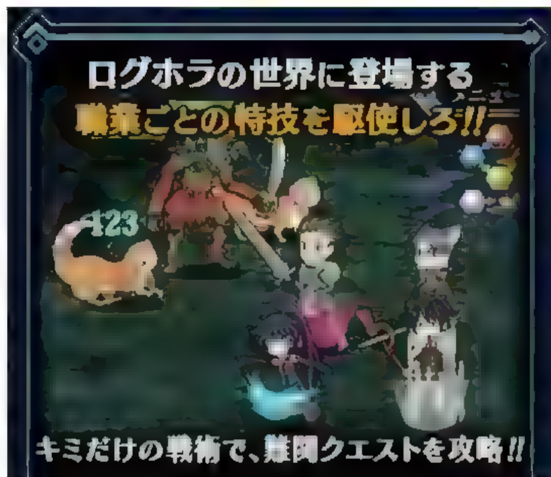


小i：i酱仿佛听到了来自91、豌豆荚、当乐等各大安卓商店的诚挚的欢迎辞：欢迎小伙伴来中国市场一起玩耍，我们保证不打死你！

移动游戏前瞻

文字编辑：千惠
美术设计：丹丹

人气动漫《记录的地平线》手游化确定 今冬发行



Gree宣布，人气动漫《记录的地平线》将推出手机游戏《记录的地平线：新冒险大地》，面向iOS和安卓玩家，预定于今年冬天发行。2014年11月6日本作的预约登记也正式启动，参与的玩家将有机会获得限定角色作为奖励。

《记录的地平线》是由日本网络小说家橙乃真希自2011年4月在日本小说投稿网站小说家になろう上刊载的网络小说，累计发行部数超过100万部。改编的同名动画于2013年秋季播放，现在系列的第二季也正在放送中。

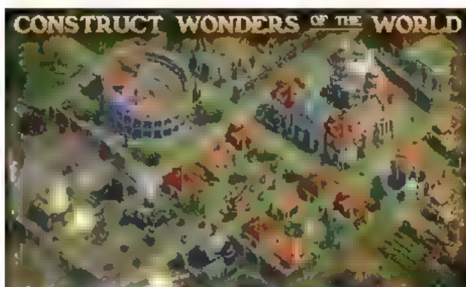
RPG新游《记录的地平线：新冒险大地》沿袭了动画的世界观，城惠、直继、晓等角色将在游戏中一一登场，玩家可以将喜爱的角色集结成一个队伍进行战斗。游戏中有各种各样的职业、装备、技能可供选择和发掘，与伙伴们协力一起进行激烈的多人展现对战是本作的最大魅力。

文明2开发者制作NEXON《主宰》明年发行

NEXON即将和Big Huge Games公司合作推出新游《主宰DomiNations》，游戏的发行时间预定在2015年。《主宰DomiNations》开发商Big Huge Games的创始人曾经参与过《文明2》、《半人马座阿尔法星》、《国家之崛起》等SLG名作。



本作的游戏内容也类似《文明》系列，玩家将从英国、罗马、中国、德国、法国、希腊、日本等国家中选择一个作为阵营，发展国家的文明，将自己的国家从蛮荒的石器时代建设成先进的宇宙未来时代，打败其他国家征服世界。





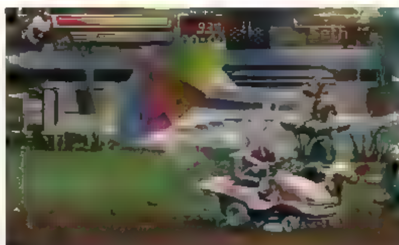
此外，随着你在游戏中“时代”的发展，建筑物和兵器都会发生形态变化，并且整个画面的时代感也将逐渐改变，可谓是制作的相当精细。

预计明年3月发布 街机闯关来袭《怒火判官》



独立游戏工作室Makin Games旗下横版动作闯关新作《怒火判官（Raging Justice）》现已正式曝光，游戏中玩家将扮演一名正义的警察，所面对的黑帮与古惑仔均是有着90年代街头朋克风格造型的人物，剪着莫西干头，赤裸着上身，同时还会发生艰苦的BOSS战，无论是战斗模式还是动作技能都极尽还原了当年街机的风格，多少让人想起了《快打旋风》、《双截龙》、《恐龙快打》、《名将》等横版动作过关的街机名作。当然也可以感觉到游戏的画面虽然比以前的街机游戏优秀了很多，可是无论是节奏感还是打击感都并不是太爽快，但愿游戏推出后能得到更好的优化吧。该游戏的制作团队Makin Games是由游戏制作人Nic Makin与几个有着同样怀旧街机游戏爱好的旧同事一起创立的，可别小看这个团队哦，他们参与制作过《卡美奥：元素之力.(Kameo：Elements of Power)、《小熊托尼大冒险》(Banjo-Kazooie)、《完美特工：零》(Perfect Dark Zero)、《宝贝万岁》(Viva Pinata)等游戏，可以说经验是相当丰富的。





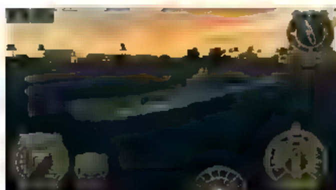
游戏预计将会在明年三月份登陆IOS和Android平台，作为一款怀旧向的游戏确实值得关注，敬请期待吧。



潜艇模拟游戏《寂静深处》或将于年底上架

《寂静深处》其实早在一年前就已经被媒体曝光了，但是之后却一直没有后续消息曝光，不过近日游戏的动作开始渐渐频繁了，开发商近日近日曝光了几张全新的游戏截图。

游戏除了可以供大家打发时间之外，还可以为大家带来快乐，除了这些常见的作用之外，更重要的是在游戏当中玩家可以体验到完全不同的角色，在游戏中你可以是神话故事当中的英雄，可以是体育场上挥汗如雨的运动员，可以是二战当中运筹帷幄的将军。而在游戏《寂静深处（Silent Depth）》玩家可以成为潜水艇的船长。





从游戏的宣传视频中可以看出，游戏的拟真程度非常高，各种仪表分列在游戏画面中，各种情况玩家都可以从仪表盘中获知，其中一个开火键不得不让人猜测玩家可以在游戏中体验到海战的乐趣。周围的光影还会根据时间的不同而发生相应的变化。游戏将会在年底上线，感兴趣的玩家可以关注更多后续报道。

2000万DL系列新作《忍者先生：狂热》今冬发行

日本PONOS公司《忍者先生：狂热》ミスターニンジャ!!フィーバー即将于今年冬天发行，面向iOS和安卓玩家。游戏的预约登记也已于11月4日正式启动。

《忍者先生：狂热》是全世界下载量达成2000万的《Mr系列》的最新作，是一款以手持利刃的忍者为主角的动作游戏，游戏简单易上手，谁都能愉快地游玩其中。



《忍者先生：狂热》特征

- 仅仅点击画面，便能享受到狂热炸裂的华丽忍者必杀技；
- 忍者世界中令人着迷的育成系统，培育最强的忍者；
- 通过关联Facebook，挑战全世界玩家。

《忍者先生：狂热》目前正在预约登记开放中，游戏的发行时间预定在今年冬天，采用免费下载+游戏内购买的运营模式，面向iOS和安卓平台。









动作闯关《像素魂斗罗2》跳票 明年1月上线

由来自荷兰的独立游戏开发商Orange Pixel所开发制作的怀旧闯关游戏，《像素魂斗罗2》（Gunslugs2）原本预计于今年10月与大家见面，不过最近官方发文表示游戏将被延期至明年1月上架。《像素魂斗罗2》是《像素魂斗罗》（Gunslugs）的续作，作者制作这部游戏的本意是像经典游戏《魂斗罗》致敬（你们从名字就能感受出来了对不对……）。第一部作品于去年1月推出，受到了不少玩家们的支持，所以开发商又推出了第二部作品。这个名为Orange Pixel的工作室完全由Pascal Bestebroer一人创立，推出过许多好玩的像素风格游戏，比如《米格小子》、《家园守卫》等系列。

游戏是一款横版闯关游戏，至于具体的玩家相信大家对于《魂斗罗》、《合金弹头》这一系列的游戏并不陌生，上手也是很容易的。对于第二部游戏延迟上架的原因，一方面是游戏还没有制作完成，另一方面则是因为一些商业原因，不过官方表示它们也会利用这段时间更好的完善游戏，在正式上架时不让玩家们失望。

自由之战





MOBA | 133.95MB | 平台

游戏评分

项目
创意
人气
难度
系统
音效



8.4



万[illegible]想到在手机上也能玩到MOBA类游戏，[illegible]龙渊公司就给我们这样的[illegible]。众所周知MOBA类游戏是非常考验操作和意识的，[illegible]在手机上完美的诠释成了一[illegible]。[illegible]游戏刚上市不久，在操作上[illegible]不足的地方，例如无法自由视角[illegible]目前切换不方便等问题，[illegible]这是一款不错的游戏，[illegible]《自由之战》[illegible]MOBA类游戏的玩家[illegible]



游戏主界面



打野中...



指尖上的LOL

“《自由之战》(Fight Of Freedom)是一款由DW研发，龙渊网络科技有限公司发行的一款MOBA类游戏，也是国内首款LOL类手游。虽然目前只开放了IOS版本，但据官方消息目前安卓版本也在调试中，最晚会于11月底推出，请安卓玩家敬请期待。”

便携操作迅速上手



希蒂的万箭齐发技能

画面 8.5

《自由之战》的操作非常容易上手，进入战场后玩家可以通过左下角的虚拟摇杆控制英雄的行走。游戏中每位英雄都拥有三个主动技能，在没有加点前他们是不可点击的，和LOL一样，我们在升级角色的过程中获得点数，每升一级可加一点，玩家通过技能旁边的加号进行加点，当技能点亮时，按住技能便可瞬间释放。那我们如何攻击小兵或敌方英雄呢？这就要说到攻击锁定技能，按住画面右下角的攻击键可以平A攻击目标，而上下滑动攻击键可切换选中目标，多个英雄优先选中的为敌方血量较少的英雄，血量相同则优先选中距离最近的英雄。

原创角色一探究竟

《自由之战》目前开放了20位英雄供玩家选择，除了我们非常熟悉的九尾，哈比（提莫），希蒂（艾希），赤焰之魂（火男）等LOL经典英雄之外，本作还将相继为玩家带来与众不同的原创英雄。本章节会抢先为各位读者介绍和分析两位人气超高的原创英雄。到底是BUG还是萌物，让我们一探究竟。



烈焰之拳：巴斯

■ 英雄背景

巴斯曾经是滑板极限运动员，是整个Tera最耀眼的体育明星。阿波罗帝国入侵后，巴斯带着心爱的滑板流浪躲避阿波罗的侵略军。但当他流浪到Saroo盆地附近后，误入了地下溶洞，神奇的召唤法阵赋予了他的滑板冰与火的力量。为了国家的解放，巴斯毅然加入了自由之子，成为突击小队队长，用滑板在战场上开辟冰火之径，助自由之子夺回数座城池。

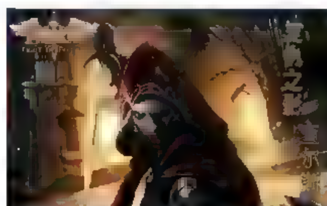
■ 英雄分析

巴斯的定位是ADC，和其他ADC不同的是，他的技能对队友有BUFF加成，而对敌方英雄有DBUFF加成。为了弥补后期伤害的乏力，玩家尽在中期可以堆攻击力。小编认为此英雄加以开发一定会成功炙手可热的热门英雄。

■ 技能介绍

	冰火之拳（被动）：释放火焰之径后，下次攻击附带额外伤害，释放冰火之拳后，下次攻击对目。
	火焰之径：巴斯将滑板投掷出去，产生火焰路径。
	冰霜之径：巴斯将滑板投掷出去，产生冰霜路径。
	冲击波：巴斯积蓄所有的能量，与滑板融合为一体朝前方冲击。

复仇之影：查尔斯



■ 英雄背景

影杀流效忠皇室，查尔斯的师父死于Tera的战场，得知噩耗的查尔斯苦修影杀之术，发誓为师父复仇。

■ 英雄分析

查尔斯属于刺客型英雄，类似LOL中的劫和男刀的定位。秒人是此类英雄的拿手好戏，极高的爆发伤害成就了查尔斯极速杀戮的快感，但同样带来的问题是脆皮，在对战的同时不要忘了保护好自己。此外查尔斯的大招不但具有群伤还附带恐惧效果，是一个非常百搭的英雄，配合同样带有恐惧效果的英雄往往会有不错的效果。

■ 技能介绍

	刺客之心（被动）：当查尔斯附近没有其他单位时，他的每一次普通攻击会造成附加的真实伤害。
	飞刀：查尔斯朝直线方向投掷飞刀，被飞刀命中的单位会被减速。
	突袭：查尔斯腾空朝目标范围发动冲击，对范围内单位造成伤害和击飞。
	毒刃：查尔斯对以自身为中心范围内的所有敌人发射毒刃。

圣石系统属性搭配


圣石系统

这个系统类似于LOL中的符文系统，考虑到手游的快节奏，游戏团队为此做了不少的简化。玩家通过镶嵌圣石的方法配置属性。有攻击型，防御型，恢复型，强效型这四种不同的属性供玩家自由搭配。每位英雄该镶嵌什么属性的圣石才能将能力特性最大化都取决于玩家的想法。此系统还可以对圣石进行合成和洗炼，基本和LOL的性质差不多。



基本操作图

段位系统王者之冠

《自由之战》的积分与段位排行系统息息相关，玩家每当在比赛时获胜都会根据情况得到不同的积分，积分越高你的段位也就越高。提醒各位玩家人机的积分非常少，如果想靠人机升段位几乎是不可能的。本作的段位分别是：坚定磐石，无畏黑铁，不屈精钢，团结黄铜，勇敢青铜，热情紫铜，纯洁水银，秩序白银，智慧秘银，高贵黄金，庄严白金，奢华铂金，幸运翠钻，忠诚水钻，光辉火钻，永恒白钻王者之冠。看来想要登顶并非易事，最后祝各位读者早日拿到王者之冠的称号！


匹配模式中



商城可购买圣石



段位系统

闪电部队

Blitz Brigade





第一人称射击游戏 | 606MB | 平台

游戏评分	
创意	
人气	
难度	
系统	
音效	



APP总评分 8.7



瞄准，给敌人爆头一击吧！

“知名游戏开发商 Gameloft 在近日为我们带来了一款全新的第一人称射击类游戏——《闪电部队》。3D 卡通式的画风与血雨腥风的逐杀场面不但没有丝毫的违和感还令人眼球一亮相得益彰，可以说是一次非常成功的大胆尝试。此外第一人称的视角也是本作的特色之一，仅在 4 寸的手机上也能体验到战场上枪林弹雨的紧张氛围。”

卡通风格的 CS

《闪电部队》在画面上的精彩表现为自己赢得了不少粉丝。作为一款第一人称射击类游戏，它有着不输给 PC 游戏的超清画质，不论是游戏中人物的刻画还是场景搭建，都能显示出 Gameloft 公司的大将风范。本作的人物刻画有着典型的美式卡通风格，夸张的面部表情与肌肉线条完美的勾勒出了一个个生动形象的人物角色。此外本作的 3D 特效也非常精致，不同枪支的打击效果和血液喷溅都表现的非常完美。喜欢玩 CS 的读者们不妨试试吧。



新手训练营



进入战场先熟悉地形

画面 9.0

高难度操作，你准备好了吗？

《闪电部队》与 CS 的操作有着天壤之别，由于它是一款手机游戏，摒弃了键盘与鼠标的操控设备，操作难度自然也会有所提升。初玩游戏时会感到些许不适应也在所难免，多试炼几次习惯之后便会驾轻就熟了。游戏中所有的操作都要依靠重力感应系统和虚拟按键完成，用手指滑动屏幕可以旋转视角，角色的走动、跳跃、切换武器都将由屏幕上的虚拟按键所操控。如果左右摇晃手机，手机内的重力感应系统将会起作用，屏幕上的场景将会随着玩家的摇晃而转动。听上去很容易，实操起来却颇为繁琐，因为有时候，我们必须在前进的同时不停转动镜头勘察周围环境，在发现目标时迅速对准并射击，感兴趣的读者不妨上手体验一把。



盒子里会有补给品或武器

五种职业任你挑



霸气外露的五大职业

游戏中包含五种职业：突击兵、炮手、医疗兵、狙击手和潜行兵，他们将分别于不同的等级解锁。每个职业都有其独有的武器精通，还有更多琳琅满目的职业技能等你解锁，玩法丰富多彩！下面为大家做详细介绍：



助攻击杀！

【狙击手】

狙击手是一个队伍的灵魂人物，他们神出鬼没影藏在阴影之下，他的恐怖之处是无声无息的将人射杀后还能安然撤退。狙击枪无疑是狙击手最好的伙伴，超远程攻击的攻击距离不但确保了狙击手的安全还能让对手无处可寻。此职业的上手度较难，不适合新手玩家。


初入战场身上会有光

【炮手】

炮手是狙击手和潜行兵的天敌，他让躲在掩体后的敌人无处遁形。重型机械是炮手的主要武器，超高的武器伤害能将墙壁轰得一干二净。但炮手的移动笨拙，害怕突如其来的近身攻击，也不适合新手玩家使用。

【医疗兵】

医疗兵和游戏中的奶妈差不多，他们带着红十字的帽子非常好辨识。这是一场持久战中不可或缺的职业，医疗兵必须时刻关注我方战士的伤亡情况，给予队友及时的帮助，游戏中玩家也可以借助远程的机械武器为友军治疗。



游戏商店

【突击兵】

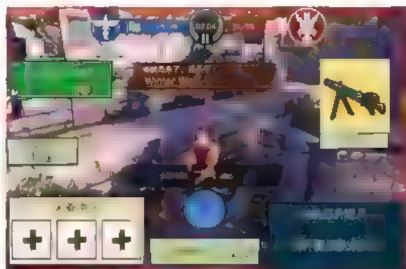
突击兵是战队里面最常见的兵种，他有着灵活的走位和轻便的枪支，我们可以用突击兵游走于地图的任何角落。但是他也是最容易死的一位，眼观四面，耳听八方永远是突击兵的生命法则。他的武器是步枪，上手难度相对简单，新手玩家可以先从此职业入手。

【潜行兵】

潜行兵是个非常特殊的职业，他的能力可以很好的保护自己，点击屏幕右下角的人像图标便可进入隐身状态，如果主动攻击或是隐身时间到了你都会现身原型。

十二人对战超过瘾

pvp 是本作的游戏核心，《闪电部队》有两种游戏模式供玩家选择即单人模式和多人模式。单人模式下，游戏内设有 120 项任务等待玩家去体验。而多人模式下，玩家将进行最多 12 人的对抗赛，更有多种比赛场地可以选择。为了增加游戏的互动性，本作还能与队友进行实时语音聊天，讨论战术布局，除此之外，游戏内还有 100 多件武器和多种载具等待玩家去挖掘。总的来说这是一款相当不错的手机网游，拉上几个小伙伴一起开黑度过欢快的游戏时光吧。





击杀榜

世界 2：魔物狩猎





角色扮演 | 224MB | 平台

BOSS 关卡 大动作 3D 特效

游戏评分

创意 / 人气 / 难度 / 系统 / 音效



APP 总评分 9.0

虽然是先行单机，但是上来还是被这精美的场面所吸引住了，而且直打 BOSS 这种非常爽快的方式小编还是挺喜欢的！就是这么简单粗暴！也是非常期待之后新出的 BOSS 以及英雄！

THE WORLD II SINGLE VERSION

小身材！大怪兽！

“《世界 2：魔物狩猎》由谷得游戏联合台湾 OXON 游戏工作室打造的一款全平台 3D 动作游戏，是谷得游戏继旗下经典手游《世界 OL》之后推出的同 IP 作品。目前在 IOS 平台上首先推出了先行单机版，虽然不是联网的让大家感觉很惊讶，不过丝毫没有影响这个游戏的可玩性，慢慢来嘛，等官方出正式版之后下定论也来得及。”



非常炫酷的特效

画面 9.5





首先这个游戏的画面做的还是挺赞的，游戏采用了常见的 unity3d 游戏引擎打造，BOSS 造型、全 3D 视角下的场景设计、华丽的 BOSS 出场动画和技能效果可谓做的非常精致！而且游戏具有场景破坏的特效，怪物走过的地方，建筑植被都会被破坏掉，想当年的端游拥有这个技术的游戏，都会单独拿出来做宣传的呢。还有场景的天气、昼夜变化，也就是说就算是同一个场景也不是完全相同，拥有天气与昼夜的变化，会给玩家带来更多的游戏体验，以及场景代入。



三款人物选择

“本作最大的特色玩法就是放弃了以往繁琐的小怪和副本玩法，每关都直接打一个 boss。通过各种操作来征服那些比自己人物体型大数倍的巨型怪兽来获得满满的成就感。游戏中每个巨型Boss都拥有毁灭一切的可怕力量，BOSS 的样子也是做的非常花样众多，如果玩家自认为这些怪物只是体型庞大的“木桩”那就大错特错了，经过小编的试玩，可以发现 BOSS 在 3D 的视角下进行的一系列诸如跑动、急停、攻击等动作其流畅度让人为之一振，难度系数一上来就挺大的，一不小心就归西了，有如此品质的手游已经不逊色端游大作了。”



操作十分简单



游戏操作简单易上手，很常见的左侧不固定虚拟摇杆+右侧三个技能以及翻滚键，锁定视角战斗。人物头像两边是耐力条与生命值，使用技能会消耗耐力，耐力条消耗完会造成人物眩晕，持续几秒后自行恢复至 100，而生命值清零游戏就结束。

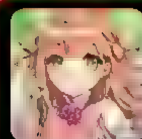


消费 9.5

游戏不包含任何的内嵌收费

还有很多东西尚未开放，包括 80 个 BOSS 中只有 5 个 BOSS 登场；30 个英雄只有 3 个英雄供玩家体验；各种属性、技能都没开放，而且目前开放的关卡难度，据官方的说法是这仅仅是新手村的级别，但是现在试玩下来感觉已经挺难了，后期难道要超神？我们还是拭目以待！

我家公主最可爱



卡牌战斗

158MB

平台







游戏评分

项目	评分
创意	
人气	
难度	
系统	
音效	



电脑乐园 APP总评分 9.0



之前也[illegible]类游戏，[illegible]耐玩性还是非常高的[illegible]的卡牌，[illegible]收集上的乐趣[illegible]挑战性还是蛮大的[illegible]有更多[illegible]作品出现[illegible]

超人气幻想风 RPG

“本作是由手机游戏应用开发团队“Ameba Native Game Studio”公布了其第一弹作品，在日本具有相当的人气，如今该手游国服 IOS 公测在即，游戏中众多或呆萌、或傲娇、或高冷、或邪魅的公主大人们，马上就可以和天朝的小伙伴们一起愉快的玩耍啦！”



典型的日系画风

画面 9.0

游戏战斗场景是纯 3D 的，然而人物造型用的却是日系的漫画人物，这种新颖的搭配效果也是萌萌哒。对于卡牌游戏来说，打斗的场面似乎不是那么的重要，不过本作的打斗特效上做的还是很用心的，特别的炫酷。而公主的造型做的那是特别的华丽，温柔稳重的爱姬、使人心想事成的幸运姬、神出鬼没的怪盗姬、超爱散步的猫姬、调皮的恶作剧姬、女仆范儿的侍从姬、御姐型的女王姬等等，青菜萝卜各有所爱，你想要的全都有！公主的生日、星座、血型、性格、故事、喜好，与王子的对话也都不同，其精细程度不禁让人咋舌，妥妥的后宫番！小编粗看了一下将近有八百多个公主卡牌需要收集，在难度上挑战性还是非常大的。



主线剧情





通过攻略不同的场景可以救出能力各异的公主，编成后可以在战斗中提供各式各样效果不一的辅助效果。通过不断地冒险可以使公主们逐渐成长变得愈加可爱。最终玩家将带领拥有自己风格的公主们打倒魔王恢复世界和平。

玩家在战斗时，敌人身上偶而会落下“水晶”，这些水晶在战斗结束后即会变为一张张“卡片”。游戏相当特殊的一点，就是除了是玩家本身的等级之外，青蛙主角的强弱几乎完全都是由玩家手上的这些“公主卡片”来决定的。

每张“公主卡片”各自拥有不同的属性、等级、攻击力和特殊能力。公主的属性一共分为六种，光、暗、火、水、风以及特殊公主。每次攻击“轮到”的卡片的能力有多高，玩家攻击敌人能造成的伤害就能有多高。玩家可以选择一位公主作为主要的“队长”以及其他三位“队员”编成4人小队。依照关卡以及敌人的特性，搭配相克属性的卡牌可以让青蛙发挥出截然不同的攻击力这点，也让游戏多了战略的钻研要素。

“值得一提的是本作强大的声优，虽然开了国服，却还是延续用了日文配音，这点上非常的好评。本作邀请日本当红动漫声优竹达彩奈（《刀剑神域》、《轻音少女》、《我的妹妹哪有这么可爱！》）、内田彩（《超元气三姐妹》、《LoveLive!》、《漫研部》）、大坪由佳（《摇曳百合》、《潜行吧！奈亚子》）、等为各位公主配音。如此强大的声优阵容完全是一场听觉盛宴，特别是声优控和公主控们完全不容错过的一款游戏！小伙伴们根本把持不住！”

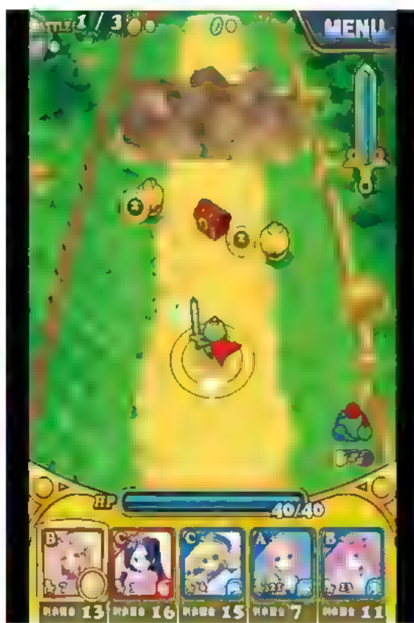




公主属性



战队排列





操作方面无难度





布阵三国









武将炫特技 300 招玩混搭


副本车轮战

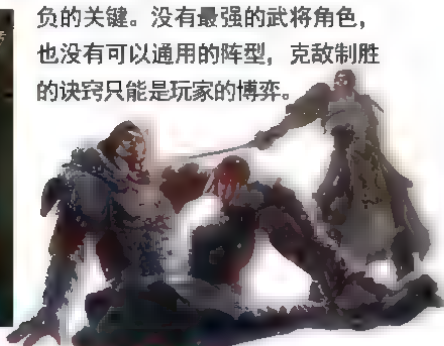
《布阵三国》的武将系统还原了 198 位三国历史名将，合击、无双、嗜血、重生等超过 300 种武将特技让核心战斗体验变换无穷。曹仁的“武神”特技能够每个回合无限提升自我的攻击属性，堪称持久战后期的无敌存在。黄忠的“神目”特技不但能够对敌人造成额外伤害，更可以晕眩对手，控制敌方的主力输出，让对手的特技无法发挥威力。颜良、文丑这对历史上的兄弟名将，同时在场时将发动“合击”特效，每轮攻击都能一起出手，造成成倍的暴力伤害。

30 秒猜阵 玩的就是博弈


猜阵

游戏中期，玩家不仅熟悉了布阵操作也已经收集了众多各具特色的武将角色，这时掉落奖励丰厚的竞技场就成了必争之地。在竞技场的“30 秒猜阵”系统中，几乎同等实力的双方玩家可以在 30 秒内不停的变换自己的阵型和武将搭配迷惑对手，猜测对手擅长的武将与阵型搭配。直到最后开战的一秒，谁的阵型和武将能够克制对手，就是决定胜负的关键。没有最强的武将角色，也没有可以通用的阵型，克敌制胜的诀窍只能是玩家的博弈。


吕布



九宫即时布阵 开启策略时代


阵型图

《布阵三国》的核心特色玩法，是在傲世堂经典之作《傲视天地》的九宫战斗经典模式上推陈出新，主打“即时布阵”的深度策略。玩家需要根据每场战斗中：敌我阵型克制、武将特技、策士计谋的不同属性，不停的变换阵型和武将搭配，在 198 位历史武将和 300 多种特技中选择最适合当前战场的阵法搭配，让玩家化身运筹帷幄、决胜千里的智谋君主，体验兵法策略的无穷魅力。玩家可以选择了杀伤能力突出的冲锋型武将，但对手只要选择诸如拥有防御特效技能的“许诸”类武将，运用能够避免伤害覆盖的鱼鳞阵就能克制你。或者对手选择收到攻击每轮都能提升自我防御 BUFF 的张辽，玩家只要摆上锋矢阵搭配每轮攻击吸血特效的白马将军庞德，即可通过消耗战打败对手。所以，游戏中的八卦、锋矢等五大阵形相生相克，不论是中路突进还是两翼齐飞，各种玩法由您决定！此外游戏还有车轮战副本和专属神兵等待玩家尽情体验。




赵云

天空滑行者

Skyline Skaters





酷跑类游戏 | 44.1MB | 平台

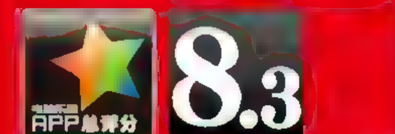


游戏评分

画面

操作

内购



APP总评分 8.3

横着走的《地铁酷跑》

《天空滑行者》是一款经典的横版酷跑游戏，游戏内容与大家广为熟知的《地铁酷跑》颇为相似。除了游戏视角上的不同，角色的奔跑地点也发生了变化。玩家将穿梭于屋顶之上，运用简单的跳跃不断突破障碍，跑的越远分数则越高。至于操作方面相信读者们也不会陌生，点击屏幕任意一处为起跳键，点击一次时跳的较低，适用于越过较小的障碍物，而点击屏幕二下可以跳的更高。在酷跑的同时，不要忘了在身后紧追不舍的飞机，被他抓到将会 GAME OVER。



世界杯主题下的酷跑





被飞机抓住了



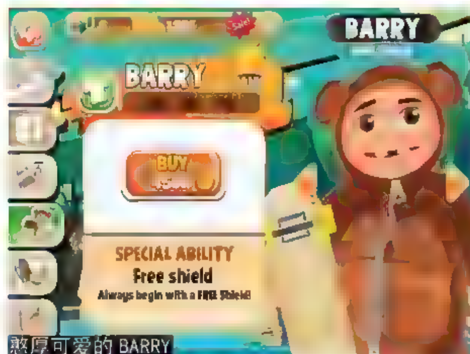
游戏中将会日夜交替



超多款酷炫滑板



帅气的主角



憨厚可爱的 BARRY

哪个角色跑的快？

《天空滑行者》中的角色不单单是改头换面这么简单，他们拥有不同的技能，在不同的领域各显神通。价格越贵的角色技能效果也会更好。

主角 MATT：MATT 是个很酷的小男生，他的技能可以帮助玩家获得 STREAK 奖励翻倍，作为初始角色，这是个不错的设定。

潮女 CHRISTY：一头鸡冠短发足以凸显 CHRISTY 的气质，作为滑板高手的她拥有三重跳的技能，可以帮助玩家在危险时刻渡过难关。

小熊男 BARRY：可爱的小熊男拥有一次免费的护盾机会，在不慎跌倒时免费的重生是一次天赐良机。

时尚女 MIA：漂亮的 Mia 拥有 IAGRIND BOUNS 翻 5 倍的技能，在游戏的过程中，我们会根据系统提示收集一些字母，当字母拼凑完整是就是 MIA 展现能力的时候了。

丰富的游戏元素

本作中有不少有趣的元素，例如滑板系统，任务模式，节日场景，让我们一起来看看吧。滑板作为本款游戏的主要道具选择性十分广泛，在最近更新的万圣节主题下，更有 20 款风格迥异的超酷滑板等待玩家去收集。而任务系统大致内容与《地铁酷跑》类似，每次酷跑时会有三个任务派发给玩家，玩家可以在奔跑的同时完成，在一定程度上增加了游戏的难度。而节日场景的变化是小编最喜欢的，在不同节日下，游戏的背景与氛围会有 180 度的大转变，让人耳目一新。

3D 羽毛球 II
3D Badminton II





体育游戏 | 21.9MB | 平台



游戏评分

画面

操作

内购



[illegible] 汁，也不[illegible]错技能懊恼不已。[illegible] 过瘾哦。



人物模型相对简陋



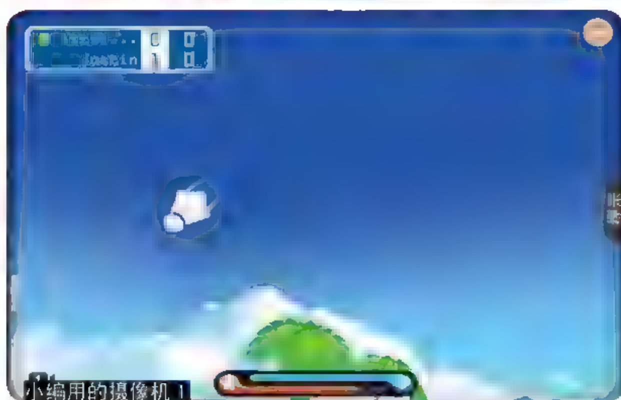
第一视角感很强

第一视角，全新体验

在手游市场中体育类游戏屡见不鲜，可是这款《3D 羽毛球 2》却给了我们不同的视觉体验。全新的第一视角画面有较强的代入感，初玩游戏时，看着一颗颗铺面而来的羽毛球，手忙脚乱在所难免。没有关系，挑球、吊球、拨球、上手之后你很快就能融入其中。本作依旧延续前作的风格采用可爱的 Q 版人物，遗憾的是人物的模型质量并没有明显的提升，幸好在背景蓝天白云，迷人沙湾的衬托下，整体画面看上去也颇为舒服。总的来说，是一款会让你放松心情，零负担的小游戏。



一起来做手指健康操

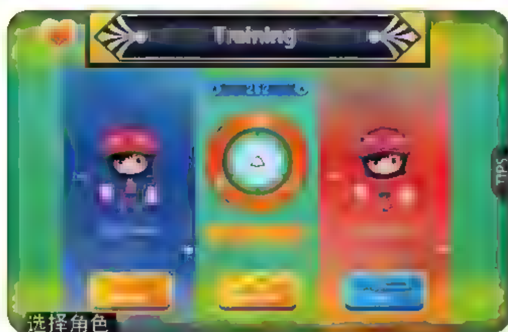


小编用的摄像机 1

想给手指做运动吗？那么来看这里吧。没有复杂的操作，没有繁琐的系统设置，这就是《3D 羽毛球 2》。比赛中，当羽毛球飞到你的眼前时，只要用手指滑动轨迹上的羽毛球即可，手指滑动的力度将会决定球的速度。就和现实生活中的羽毛球打法一样，非常简单。当然，扣球，挑高球，低发等击球技巧都是可以通过手指的细小变化操作出来的，例如手指向上轻弹，就是发高球，向下则是扣球，相信机智的玩家们只要多试几次就能心领神会啦。此外游戏可以根据场上的情况由玩家手动切换视角，方法是点击屏幕左下角的摄像机。本作共提供 2 个视角供玩家选择，摄像机 1：该视角下，羽毛球是侧重点，镜头会随着羽毛球的轨迹移动。（如果羽毛球飞高了可能会看不到球场）。摄像机 2：该视角下，对手是侧重点，玩家可以看到球场全景（如果羽毛球飞高了可能会看不到球）。



球落地是区域会显示红色



选择角色

比赛一触即发



《3D 羽毛球 2》为玩家提供 2 种不同的模式，分别是练习赛和锦标赛。我们通过练习赛可以不断的提升我们的羽毛球技巧，如果赢过对手还能获得不同数目的奖金，对手越强奖金越高。此外我们还可以通过练习赛提升角色属性或是解锁新的人物。好了在练习场上已经所向披靡的你，再来和我一起看看锦标赛吧。锦标赛为 16 人的淘汰赛，和练习赛一样，率先赢得 11 球的一方将会取得胜利，这是背水一战，只要输了任意一场，你将丧失继续比赛的资格。锦标赛中途不能休息，如果中途放弃也将失去资格，面对高额的比赛奖金，看来我们只能拔得头筹，一举拿下！

保卫鬼屋：恐怖城镇

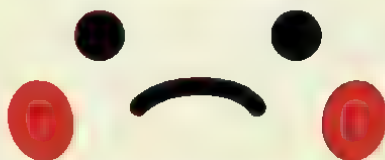












保卫鬼屋：恐怖城镇 Haunt the House：Terrortown》是一款由 SFB Games 开发的休闲游戏，本来是一款 Flash 游戏，现在将它移植到了 IOS 平台。漫画般的画风虽然是以幽灵为题材，但是整体感觉非常的可爱。

玩家在游戏中扮作呆萌的幽灵，一开始幽灵盘踞在钟楼的挂钟里，发现自己的小伙伴都不见了，于是展开了寻找幽灵们的旅途。幽灵需要在夜色下想尽一切的方法来惊吓周边建筑中的人群，让他们逃离现场，并从中找到化为人类的家人，使其重归钟楼。

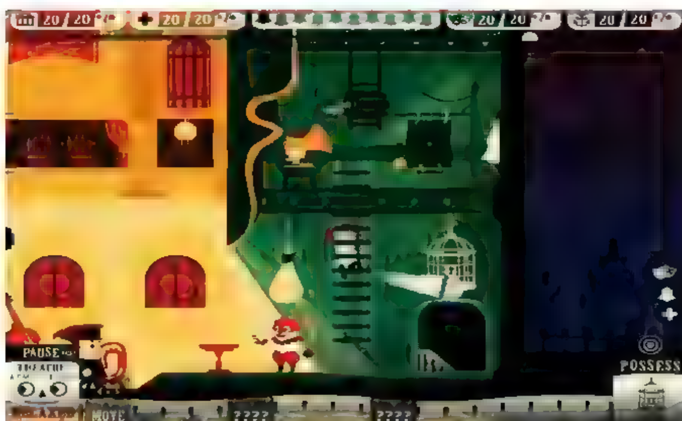
游戏的音效很出彩，配合着各种道具，发出千奇百怪的声音，比如像古怪的钢琴声、搞怪的尖叫声、碗碟碰撞声等等。最有意思的还是那些被吓到的人类发出的尖叫声，听着这些尖叫声会有种成就感。

游戏的操作方面也非常简单，通过滑动屏幕就可以控制小幽灵移动，双击建筑里随意的物品，幽灵将会附身到物品上，点击物品会作出一些吓人的动作声音来吓跑那些人群，吓人的动作会根据等级的提升，吓人的程度也会不断的提高，从而使游戏更有挑战性。

虽说游戏的场景不多，只有四个，不过可玩性还是非常强的。当医院、博物馆、剧场与客船中的所有人们均逃之夭夭，玩家将根据时间对本次游戏进行结算，慌不择路从窗口逃出的人会有分数加成。最终所有幽灵“家人”们又一次聚集在了钟楼，夜晚也重新获得了安宁。









乱斗西游

文字编辑：千禹　美术设计：丹丹



动作游戏

免费下载

153MB

平台







8.5



乱斗西游是2014年网易动作手游的王牌力作，作为首款3D推塔动作手游，操作手感上非常好，告别了单一的角色限制，独特的战阵系统，随心组合你所喜爱的英雄，再探西天取经之秘，闯荡九九八十一劫，披荆斩棘，弑妖屠魔根本停不下来！

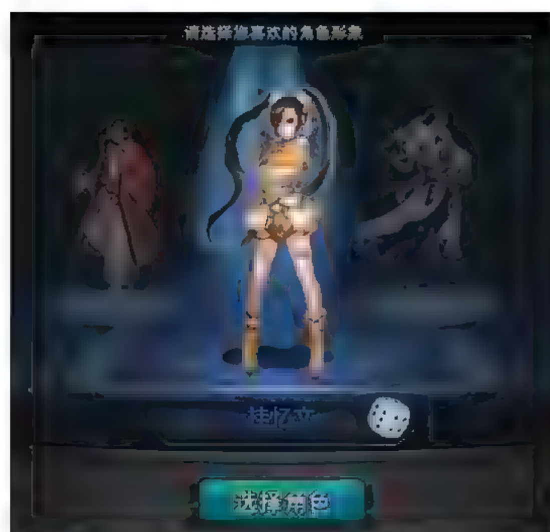


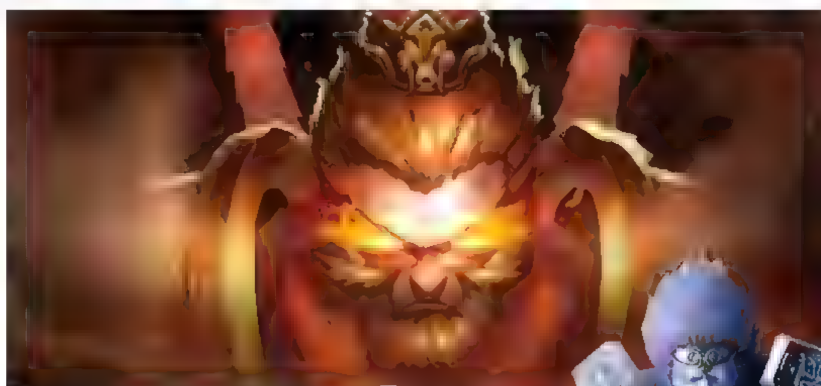


南宋年间，盛世大唐已如过往云烟，揭开尘埃下的历史，才发觉原来唐僧师徒为广布佛法西去求取大乘真经已是500年前的旧事，不知那些尘封的经书是否还有人翻阅，那条西行的路途可还有人记得，路途上那些取经的人，拦路的妖，如今又在何方。

而今现世动荡风雨飘摇，四处兵荒马乱生灵涂炭，百姓处在水深火热之中哀嚎遍野，神佛观世间疾苦，为普度众生得安乐，找到五百年一现的天命者（玩家）作为第二代的取经人再次踏上取经之路。

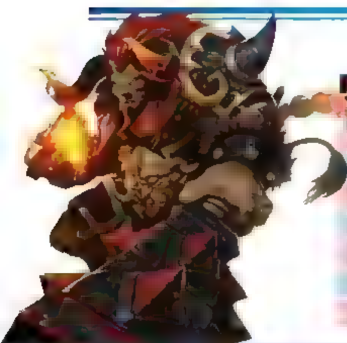
游戏中可供玩家选择的英雄一共有四个种族，四种职业。四个种族分别为仙，妖，佛，魔。目前共有34个英雄可供选择，其中共有8个肉盾英雄，13个战士英雄，9个法师英雄以及4个辅助英雄。游戏中玩家所选英雄对其他种族英雄的克制将会以被动技能的形式展现，其效果为对所克种族英雄的伤害提高15%，另附额外效果，如：降低受到的物理／法术伤害，免疫状态等。相克路线为仙克魔，魔克佛，佛克妖，而妖反克仙。







三大初始英雄

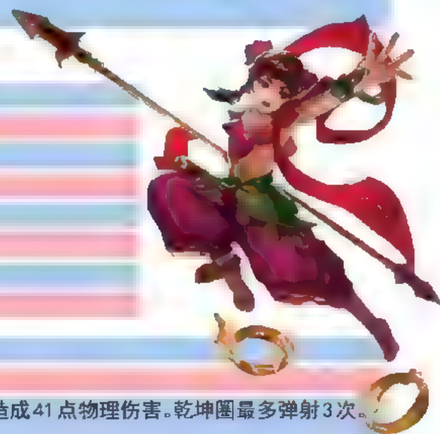


【牛魔王】

基础资料	
名称	牛魔王
种族	魔
推荐方向	物理强度和生命值属性
初始星级	三星
类型	肉盾
获取途径	通过寻仙捉妖或者连续签到获得

英雄初始属性	
生命值	8193
普攻伤害	278、362、456
物理攻击强度	2500
法术攻击强度	675
物理防御	1936（32.84%）
法术防御	1531（27.89%）
移动速度	370

怪物技能	
技能名称	技能描述
奋力一击	12 秒冷却，牛魔王奋力一击，将敌人聚集到自己身边，降低他们 25% 的攻击和移动速度，并造成 85 点物理伤害。附加状态【奋力一击】移动速度降低 30%，攻击速度降低 25%。
震山怒吼	12 秒冷却，牛魔王发出怒吼，对敌方造成 120 点法术伤害。同时可以将伤害的 20% 转为回复。
神牛本相	30 秒冷却，牛魔王露出神牛本相，速度提示。将持续推挤敌人，结束时顶飞敌人并造成 135 点物理伤害。可提前结束。附加状态【神牛本相】牛魔王化身为神牛本相，移动速度提示。



【哪吒】

基础资料	
名称	哪吒
种族	仙
推荐方向	物理强度属性
初始星级	三星
类型	战士
获取途径	通过寻仙捉妖或者连续签到获得

英雄初始属性	
生命值	7533
普攻伤害	136、136、458
物理攻击强度	1988
法术攻击强度	420
物理防御	1366（19.90%）
法术防御	1261（18.65%）
移动速度	385

怪物技能	
技能名称	技能描述
乾坤圈	10秒冷却，哪吒丢出乾坤圈，并在击中后随机选择下一个敌方目标进行弹射，眩晕敌人2S并造成41点物理伤害。乾坤圈最多弹射3次。附加状态【眩晕】无法移动、攻击或释放技能。
火尖枪	4 秒冷却，蓄积力量持续向前连刺敌人，每次突刺造成 60 点物理伤害。生命值低于 25% 的敌人受到 25% 额外伤害。
混天绫	30 秒冷却，哪吒祭出混天绫，为友军提供加成，哪吒获得额外的物理强度（按百分比提高），移动速度提高。其他友军效果减半。



【白骨精】

基础资料	
名称	白骨精
种族	妖
推荐方向	法术强度属性
初始星级	三星
类型	法师
获取途径	抽取、招募、英魂收集

英雄初始属性	
生命值	2047
普攻伤害	53、67、175
物理攻击强度	0
法术攻击强度	393
物理防御	196（4.46%）
法术防御	393（8.56%）
移动速度	365

怪物技能	
技能名称	技能描述
白骨·回旋	8秒冷却，白骨精丢出骷髅回旋镖对来回路径上的敌人造成75点法术伤害。每个单位最多受到 2 次伤害。
白骨·地刺	12 秒冷却，向面前召唤一段骨刺，将范围内敌人击飞落地后造成眩晕和 81 点法术伤害。附加状态【眩晕】无法移动、攻击或释放技能。
白骨·傀儡	25 秒冷却，召唤巨大的白骨傀儡砸落到地面协助攻击，落地时会造成 188 点范围法术伤害。持续 10 秒。

多变的地图

《乱斗西游》融合了RPG和dota推塔玩法，是一款非常创新的英雄对战游戏。而游戏中有3种地图模式，都有着不同的玩法，非常值得一试，下面给大家做详细介绍。


RPG副本地图

这种地图最为常见，不同的副本有着不同的副本背景图，但是场景模式基本一样；在这中RPG副本地图刷怪途中难度也不大，可以自动挂机，但多半都不会用三星；因为这个地图的特色是可以做一些小任务，而且手动比自动的战斗力强不少，打完boss即可通关。


dota地图

这种地图游戏中代表就是五行山地图（2路兵线），和奈何桥地图（1一路兵线）。相信不少玩过dota和lol的玩家都非常熟悉吧，英雄、兵线、推塔、经济、截杀是这个地图的主题，当然你的对手敌人是电脑，你要操作的是自身出战英雄（最多三个），这里面的电脑非常机智，不推荐自动挂机，手动操作玩点比较强，觉得这个最大的玩点是可以实行WiFi对战，可以和小伙伴一起体验手中对战哦。这个地图就是摧毁敌方的基地就算过关。




四方格地图

顾名思义，四方格地图中的小怪是不停的刷出来的，知道把小怪或者boss杀完为止才算结束，一般通关时间是40秒~90秒，超过90秒的就多半失败了。这个地图没什么玩点，比较考验地玩家队伍的实力。

战阵系统

《乱斗西游》首创战阵系统玩法，该玩法玩家可以一手同时操控3位英雄上场竞技，并可通过策略站位安排以及英雄职业种族搭配，使得玩家在游戏对局中可以灵活行进，尽兴感受游戏时局风云变幻的快感。战阵是玩家在游戏中直接派遣上场参与战斗的单位，可以说是玩家整体策略性和竞技实力的直接体现，同时这也是《乱斗西游》的玩法的整个核心。

玩家须选择英雄组成战阵，每一个战阵最多允许3位英雄同时上场，当然战阵阵容是可更换的，这也保证了玩家在游戏中能够运用不同类型的英雄搭配来应对战场困局，经典战牧法三人配置使得团队在多数战局中能够游刃有余，而一些猎奇型配置如全DPS队或全肉盾队等，在应对一些特殊局面时说不定能发挥意想不到的奇效。


战阵系统


闯关

乱斗西游提高战斗力 8 种方法

1 关卡通关升级

前期玩家通过闯关来提升自己的英雄，乱斗西游一共有 84 个关卡。每个关卡通关条件也不相同，主要分为以下几类：消灭 BOSS、摧毁敌方建筑、消灭全部敌人、守卫我方建筑。每一关卡分为三个难度，随着难度加高获得奖励会越多。



2 奇遇活动

奇遇活动包括一些的限时活动，例如蟠桃园和篝火夜话，还有一些获得高级英雄、装备、资源的活动，例如如寻仙捉妖，天赐神兵、天帝宝库、抢夺经书等。还有高难度副本“英雄试炼”，玩家在副本中坚持越久，获得奖励会越多。


蟠桃盛宴

3 篝火夜话

篝火夜话是一个融合了益智和战斗元素的玩法，开启时间为每天的 20-24 点。

在战斗开始前，玩家需要首先回答 20 道夜话问题，内容涵盖神话故事、古诗词和历史常识，每一题有 20 秒时间限制。答对题目越多，能助力战斗的慧心状态越强。

答题结束后与痴魔对战，玩家需要在 2 分钟内对其造成尽可能多的伤害，同时还会有很多阻碍战斗的小怪需要玩家清理。战斗结束后，根据对痴魔造成的伤害总量给予玩家奖励，奖励包括了可以提供大量经验的金丹，以及蓝灵石，紫灵石等高级资源。

4 英雄试炼

英雄试炼是乱斗西游中的挑战副本，分为三个难度级别：普通、精英和地狱。打通前面的难度才能解锁后面的难度。英雄试炼的副本过程中，怪物会分波刷新，随着波数增长，刷出的怪物就会越来越难击杀。在整个过程中，英雄不能使用治疗技能，某一英雄牺牲后，系统会自动选择其余英雄中等级最高的英雄出战，直到玩家用尽所有 10 级以上的可出战英雄为止。

试炼的终极是击败 99 波怪物，可以获得大量金丹等奖励。在冲击 99 波的过程中，每击杀 9 波怪物也会有一次金丹奖励。

5 天帝宝库

天帝宝库为珍稀道具和高级资源的主要获得途径，玩家在天帝宝库中可以获得包括强化石、紫色饰品、金币、元宝、经文残章等在内的丰富道具。

天帝宝库采用掷骰的游戏方式。玩家每天有两次免费掷骰机会，也可以花费元宝来获取额外的掷骰机会。每次掷骰都会在格子图中前进随机步数，并获得相应格子中的稀有道具奖励，当骰子走到当前层结尾后会进入下一层，随着层数的递进，获得的奖励将会越来越稀有。

6 寻仙捉妖

寻仙捉妖是获得高级英雄的最快方法。通过寻仙捉妖可以随机获得 1-3 星英雄，每 22 小时可以免费抽取一次，也可以用元宝抽取。当采取 10 连抽功能时，可以节省元宝并有 100% 的几率获得至少一个三星英雄。如果抽出了重复的英雄，则会自动化为英雄的升级材料——英魂。

7 天赐神兵

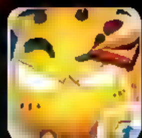
天赐神兵是获得高级装备的快捷方法。通过天赐神兵可以随机获得利器，名器，乃至最高级别仙器等级的装备。每 22 小时可以免费抽取一次。同寻仙捉妖一样，如果一次性 10 连抽可以节省元宝并保证百分之百至少有一件仙器装备。在获得装备的同时，每次抽取还可以得到用来兑换仙器装备的神兵碎片。

8 抢夺经书

抢夺经书是获得游戏内经文的主要方式，经文可以为自己的战阵提供强力 BUFF。每天可以在抢夺经书中获得 6 次挑战次数，也可以选择用元宝获得额外的挑战次数。玩法为双方英雄对战，一分钟内全灭对手者获得一局胜利，最终采取三局两胜判定胜负。胜利后获得经文，而下一批匹配到的对手也会有更强的战力。击败越强的对手，你所获得的经文也就越来越稀有。


仙魔悬赏

我叫 MT 2




动作卡牌 | 免费下载 | 152.36MB | 平台

3D 卡牌 ARPG 华丽视效
专业人物配音 世界杯副本



8.5

早在《我叫 MT 2》推出的消息刚出现时，和一代作品完全不一样的游戏风格就充分吸引了外界的目光，因为 3D 卡牌在国内手游市场来说绝对是个新鲜事。从现在封测呈正式曝光的游戏来看，《我叫 MT 2》更接近于一款偏向闯关类的回合制动作 RPG 游戏，在丰富了其它众多的玩法后，卡牌元素虽仍然是重要的一部分，但在整个游戏中的作用已经没有那么突出了。或者说，除了培养卡牌这个大头外，玩家还可以选择更多的玩法，享受还原度更高的魔兽相关游戏。



3D 卡牌 MT 之新手入门全指引

全面 3D 化 立体起来的魔兽卡牌

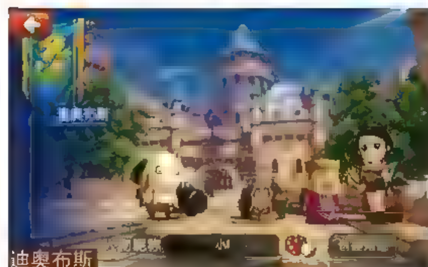
《我叫 MT2》相对于一代作品，画面进行了全方位的 3D 化，这也同动漫的 3D 画风高度契合，让人倍感亲切，而且人物建模精美，甚至要好过动漫中的人物形象，无论是哀木涕呆萌的表情还是各种魔兽世界中的装备都有着非常好的展示。

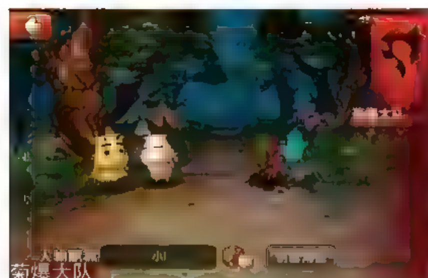
游戏对于魔兽世界中的经典装备进行了非常好的还原，游戏系统采用的当前比较流行的卡牌动作游戏系统。在人物养成界面，玩家可以选择人物升级和装备升级，其中最大的乐趣当然就是收集强力英雄和强力怪物并组成心中的完美阵容，而《我叫 MT2》的战斗系统则是相对于市面上的游戏要优秀的多，虽然表面上看我叫《MT2》的战斗玩法类似于《刀塔传奇》但实际上本作的战斗系统还是有很多看亮点的，比如说本作除了常规的副本战斗之外还拥有非常独特的 BOSS 战系统，面对着身形巨大的 BOSS，玩家率领着自己的小队战斗是不是很有当年刷熔火之心的感觉呢？除了组队刷副本打 BOSS 外，正式版中可能还会有钓鱼、挖矿、打劫等休闲玩法的加入，让玩家们回味艾泽拉斯大陆上一边悠闲地钓着鱼一边看周围的人互殴的悠闲时光。

可能考虑到玩家的接受能力，在玩法上并没有太多明显的创新，但是对于战斗细节的刻画还是非常的到位的，无论是人物技能的释放还是各种战斗动作，整个过程都非常流畅，毫无违和感，再加上 BOSS 战的仰视视角，代入感十分强烈。



迪奥布斯 VS 菊爆大队


迪奥布斯


菊爆大队

卡牌养成系统

《我叫 MT2》初始主角选择开放了菊爆大队和迪奥布斯两个公会的人物。菊爆大队，是由劣人建立的公会，可以选择三个人物：MT，傻馒，劣人。迪奥布斯，是由大小姐为会长的公会，可以选择三个初始人物：地中海，方砖，大小姐。

迪奥布斯

地中海： 欺软怕硬，爱挑拨离间，口音很重，貌似很有钱。
职业：T，就是前面耐抗压力的战士。人类战士，用贼眉鼠眼形容再贴切不过了，不过他不是完全的 T，输出还是有的。推荐指数 4 颗星。
方砖： 大小姐的仆从，烧水做饭干家务，出谋划策帮倒忙。
职业：输出，擅长玩弄元素，经常能把手里的元素变成能攻击的法术，大多数游戏的法师在前期都能拥有至高无上的地位，但是这个时期不长。推荐指数 4 颗星。
大小姐： 刁蛮不讲理的傲娇骑士，凡事必须按照自己的意愿去办。
职业：治疗，如果是按照我叫 mt 的剧情走，大小姐到后期会变成一个副 T（法抗），而且非常抗法术。但是到了后期以后，可以提供一定的奶量，也就是半奶 FT。推荐指数 5 颗星。

菊爆大队

哀木涕： 贪财好色，胆小懦弱的牛头人，为成为一名强力的 MT 而努力着。
职业：T，这位角色可谓无人不知无人不晓，动画原作都是以它为主角来进行串联的，所以如果不选它

好像有点天理难容。哀木涕是物抗T，再者MT的伤害很低，几乎可以忽略，所以还是好好拿它当肉盾来定位吧。推荐指数5颗星。
劣人：巨魔少年，秀逗而自大，可惜智商不高，天天犯2。
职业：输出，劣人属于物理输出，但是血量有一些偏少，必须配合哀木涕进行完美输出。前期推图还是以清小怪为主，而且劣人的攻击还是以清后排为主，如果对面输出也在后排，清掉不是更好？过关只是时间问题。推荐指数4颗星。
傻馒：强势的小母牛，永远是正确的，眼里不容沙子，对哀木涕有意思。
职业：输出，傻馒属于法系输出，常玩弄雷电于鼓掌之间，傻馒虽然随机攻击三个不稳定，不过好在人家血够厚，攻击力还是不错的。不过后期培养的话，还是值得推荐，因为后期的阵容问题貌似都少不了他。推荐指数4颗星半。



英雄界面中有英雄的详细属性，还可以查看装备、技能、英雄来源以及未获得的英雄、已经获得英雄。英雄有白，绿，蓝，紫四个品质，达进阶所需的等级、装备的条件后便可突破，进阶后伙伴形象会略有变化。每个英雄都有不同的技能，除了一个手动技能外还有两个非手动技能，公测还将开放第四个技能。通过技能点可以提升技能等级。



长按英雄可连续使用经验药水（魔法泉水）



装备升级到MAX后才可以为卡牌进行品质突破

初期英雄推荐

游戏开局可以选择的六个免费角色中，地中海和MT都是T，小姐是唯一一个奶，其他三个位均是DPS。开局选择的角色对初期发展很重要，一般来说分为两派：T或奶。

先来说说T。MT为输出T，地中海是纯T，第三个是法T上古巨人，这个角色感觉特别脆当然以后法系怪物会不会多还不知道，他的技能看起来也不怎么样。

那么问题来了，防御坦克哪家强？

前排：最强坦克推荐

作为一个卡牌类游戏，一个优秀的坦克肉盾决定了队伍的下限，能保护后排的治疗和脆皮输出，创造输出环境！目前游戏中有5只防御型英雄供玩家选择：



地中海 推荐指数：★★★★★

地中海是首选的英雄之一，相较于哀木涕的输出型坦克，地中海更偏向于纯坦克路线，1技能开启后短时间内减免大部分伤害，在危机时刻可以解救自己的生命；2技能减少敌人的物理防御，变相增加己方的物理输出；3技能增加自己的生命值上限和物理防御，弥补自身耐力成长不高的缺陷。虽然形象猥琐了点，但是是个不可多得的坦克。



哀木涕 推荐指数：★★★★

哀木涕可以说是一个输出向的肉盾！输出在肉盾里面首屈一指！而成强力坦的原因在于他的高耐力成长和装备带来的高物防加成，这些使得他在对抗物理队伍得心应手，哀木涕的主要弱点在于没有强力的减伤技能和过低的法术防御，哀木涕的技能以输出技为主，唯一的加防御的技能十分看脸，且一场战斗只能用一次。这些使他在对方法系队伍时力不从心。当然哀木涕不能是一个合格的坦克，但作为一个半肉半输出确实一绝！



上古巨人 推荐指数：★★

上古巨人是前期系统送的英雄，系统送的大部分是坑爹的，上古巨人就是属于这大部分里面的一员，本来是防御英雄里为数不多的法坦，1技能大招控场；2技能给予敌方debuff；3技能增加自己的法术防御，关键在于上古巨人的耐力成长太低，只有坑爹的2.2，血量比近战输出英雄还低，另外物理防御也低，使得他很难扛住怪物的普攻，很快就倒了。前期英雄推荐培养到绿色品质，最高到蓝色，后面就浪费了。

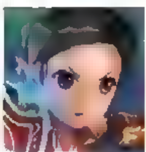
大囧龟、埃隆霸 推荐指数：★




除了酒馆抽到，大囧龟和埃隆霸都是要到精英副本刷碎片才能获得的英雄，这两只获取的难度较大，前期都只有一个精英副本掉落他们的碎片，到了39级开了巨魔家园副本才有别的副本掉落，另外这两只坦克的属性方面也比不上两个主角坦克强，除了前期酒馆抽取到这两个英雄，且队伍里没有更好的坦克外，不推荐使用。

后排：最强治疗推荐

再来看看奶妈军团吧！



治疗英雄之大小姐 推荐指数：★★★★★

大小姐是我叫MT2里面最强力的治疗辅助，1技能是全体治疗技能，需要怒气值满释放；2技能是单体治疗技能，被动触发；3技能减少敌方命中能带来不错的伤害减免。2技能触发的频率较大，基本能满足坦克的需求，在群体伤害较高的敌方技能面前，也能用1技能抬高团队的血线。

大小姐还有个好处就是出手快，进入战斗后，大小姐被动治疗技能比其他治疗英雄快了一个回合，这是个极大的优势。

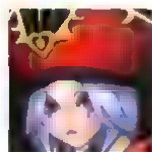
大小姐的缺点要说的话就是升星的问题，英雄碎片只能从酒馆

抽取和商店购买获得，一星升二星要 30 个碎片，二星升三星要 50 个碎片，后续升星还要更多的碎片，大小姐的升星要消耗大量符石，这对平民玩家是个不小的问题。

治疗英雄之小奶长者 推荐指数：★★★★★

虽然叫小奶，但治疗量其实不输其他的治疗英雄，1 技能灵魂链接，团队分担伤害；2 技能释放治疗链为团队治疗，1、2 技能配合的话，能够保证团队的血线控制，且坦克的压力不会很大；3 技能能给团队带来不错 Buff 收益。

小奶长者比较推荐给平民玩家使用，小奶的英雄碎片可以从副本刷到，另外缘分组合也就容易凑齐，都是可以刷到的野怪，升星和缘分带来属性加成，可以使它的战力大为提升。



治疗英雄之中奶怀特 推荐指数：★★★

中奶怀特成就奖励的英雄，前期就可以拥有的英雄。前期十分优秀的治疗，1 技能战复十分牛逼，一般用来拉坦的；2 技能是单体治疗技能；3 技能增加角色智力。怀特主要作用于前中期，后期因为缺乏全体治疗技能，很难应对群体技能带来团队的下降。

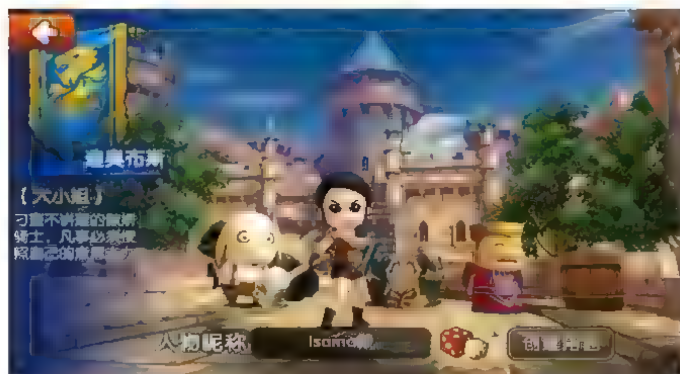
怀特目前适合的地方是试练塔，战复神技一层可以使用 1 次，可以多次挽救坦克的的生命。一般作为第二辅助，负责坦克的治疗和拉坦的工作。

治疗英雄之沐丝 推荐指数：★★

沐丝其实比较适合担当控场辅助的位置，1 技能伤害与治疗同在；2 技能给玩家加盾；3 技能短时间控制敌方单位。论治疗量的话，沐丝是 4 个英雄中最少的，只有一个治疗技能，且是怒气值满才能用的，2 技能加的盾很容易就破了，3 技能魅惑技能在 boss 战无用处。

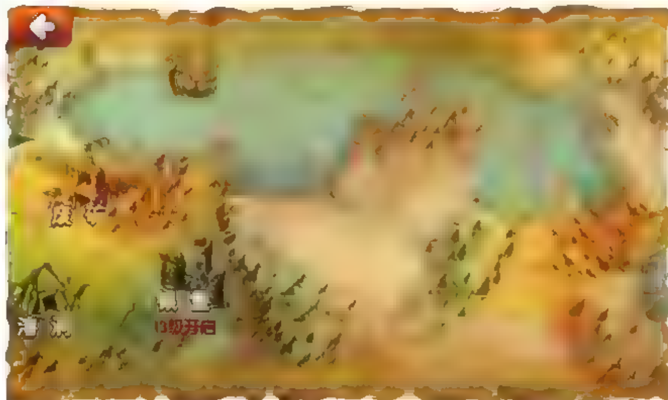
沐丝上场的地方比较适合的是魔王战（作为第二辅助），普通副本也有出场的机会。不推荐试练塔用沐丝，坦克很快就挂了，没机会治疗的。

大家应该已经看出来了吧，如果开局阵营选择了迪奥布斯的大小姐，那么你就拥有了目前游戏最强力的辅助奶妈。选择了哀木涕之类的输出英雄的小伙伴也不用着急，小奶长者是英雄卡牌的好选择！



战斗系统

《我叫 MT 2》中的战斗存在于副本、竞技场、魔王战和地下城，是游戏的核心内容。副本通过主界面飞艇可以进入，选择一个副本看完剧情后会自动进入战斗，系统会为玩家的阵容匹配合理的站位，操作英雄出击。当英雄进入满怒状态点击头像可以释放酷炫的大招。在 BOSS 战中只有一场战斗，对手非常强大。通过后，会有战斗结算，显示本次关卡获得的奖励和本次关卡的评价，最高是三星。战斗在 1 分 30 秒内没击杀敌人或所有伙伴都死亡，则战斗失败。







竞技场是玩家间相互展现自身实力，彰显个人魅力的主要途径，也是勇气点的 PVP 主要产出途径；玩家通过在练习赛中的战斗来积累勇气点。魔王战一如《我叫 MT》中的世界 BOSS，强力的小伙伴不容错过。地下城中彩虹山谷和勇气谷底分 3 个难度档次，彩虹山谷产出不同数量的经验药水、勇气谷底产出不同数量的金币。



初期阵容搭配建议

新手教程结束后，我们很快就将面临更多的英雄，更复杂的阵容搭配。阵容搭配可以有很多个，不过细分起来无非就是 4 套——副本套，竞技套，推塔套，魔王套！这四套阵容组合成了《MT2》的大部分玩法！那么要如何搭配阵容呢？

副本套

配置比较随意，普通副本除了个别关需要强力英雄外，其它都可以过。精英本，比如开始卡了好几次的狗男女，这里相信很多刚开始玩的童鞋会心塞，其实也简单，有足够的输出，至少一个晕控

英雄，或者切后排英雄，就可以过了，然后一般都是1T1奶3dps。

竞技套

原则上要保证你比对手战力高（废话），毕竟挂一次就是丢了2w金币和30符石。强烈推荐沉鱼，沉鱼基本大招秒杀，而且会迅速回满能量再秒杀。

推塔套

这个就是考验你游戏功力的时候了。主要根据对手来判定你的防御，比如对面全物理，你带两个奶两个T甚至一个高级大龟就可以了。法系怪比较难，因为初期我们都没有好的法系防御英雄，所以推荐中奶小奶大小姐，特别是高级大小姐，一沉鱼一MT，卡在55层的童鞋可以试试，有奇效。

公会系统

目前公会完成增加成员，公会管理，公会捐献等基本功能；在公会内通过捐献、公会副本等方式获得的DKP，可以在公会商店中购买道具；战争工坊为公会专属技能。



荣誉系统

成就收集系统给玩家准备了丰富的成就，角色等级达到10级在游戏主界面点击成就即可开启。玩家根据成就的要求到相应目标即可领取奖励，当积攒一定的成就点后还可以获得特别的奖励；MT2的世界中还有称号系统，玩家探索游戏时达成条件即可获得有趣的称谓，除了展示效果还能为玩家加成大量属性，使玩家如虎添翼。是不是一种另类的提升实力的方法呢？



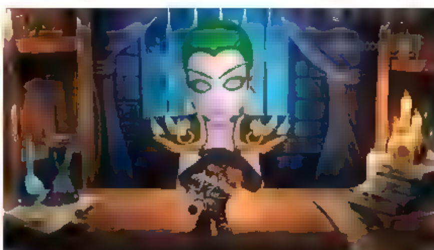
酒馆系统

在主城的正中间有个精灵酒馆，和漂亮的血精灵老板娘搭讪，花一定费用就可以招募英雄和一些装备或者碎片道具。酒馆开放等级为5级，在新手引导时系统为玩家赠送一次抽卡的机会。

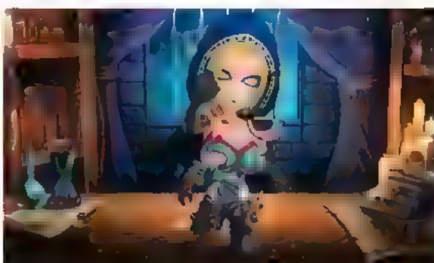


金币的使用

金币建议用来升级角色装备，重点培养角色的技能等级，还有商城出的几个金币碎片还是很可观的，但是不用买经验药水，说句实话我的经验药水除了拿到新英雄其他时候根本用不出去，毕竟你的英雄等级不能超过你的战队等级，而战队等级又特别的难升。要想战队升级快就是每天的日常任务，这个是每天必须做完的，还有你打副本升级，而且打本升级很慢一点体力只能换取战队的一点经验值（这个真不知道ZY怎么想的，后期也是这样的升级模式）。还有重点的宝箱钥匙看见也是必买的，宝箱的东西都满有用，而且也可以给大家一种买彩票的刺激心态。



符石的使用



首先，每天的体力必须全买了，刷材料，刷英雄碎片，刷战队等级这些都是建立在体力上的，另外就是大家如果有特别喜欢的动漫人物，在商城刷出来的时候就拿一个，运气再差1个多月也能筹够10个碎片召唤角色了吧，毕竟才50符石一个中宝箱就能出的大家都能接受。35以后赶快加工会，工会有BUFF，工会商店也有一些好的英雄碎片和材料的。

休闲娱乐系统

在主界面点击“宝物”的按钮可以进行挖宝活动，副本界面战斗过程中获得的宝箱钥匙可以在宝箱界面中打开宝箱，获得各种奖励。



新手须知小技巧

对于一个新手而言，我们要做的就是把最宝贵的体力合理运用，用最少的时间提高等级把福利尽快都赚到。这里为大家总结了些小技巧：

1、关于杂货店，大家都知道每两个小时刷一次也可以升V钻石刷，如果有你需要的主角卡碎片肯定很开心这个时候你可以用钻石刷新，因为有很大几率出现上一次碎片！反之，不想要的话请耐心等待下一次自动刷新。

2、魔王战是大V们的游戏，如果你有自知之明就别花很多钻石去刷了。纯浪费！把免费的3次刷完就行了。

3、如果没有足够的钻石去十连就别抽了，因为不做没把握的事，每天双时注意杂货店是提升战力的必要守则。

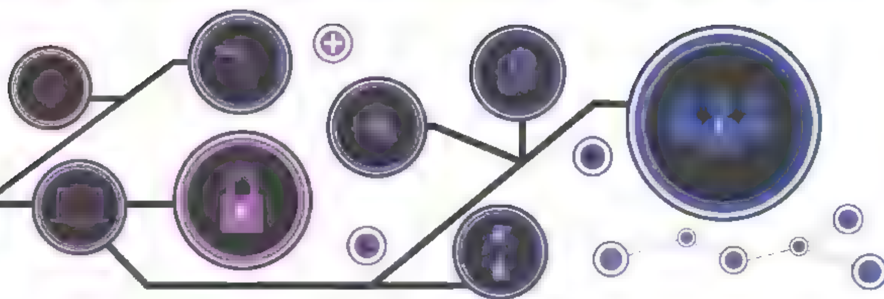
4、不要以为精英本3次只出一个碎片，那是你运气不好，经常会出两个，脸黑的出门左拐。

5、如果说杂货店是小V玩家的爸爸，那么试练就是妈妈！做满每天的每日任务是快速升级的技巧。

6、你认为有价值的精英本每天一定要刷，不要散刷，奔着组合去，实力才会上涨的快。

7、中期的材料很可贵，不要花在无谓的卡片上，很拖你的节奏。

指破谜团



文字编辑：千惠
美术设计：丹丹

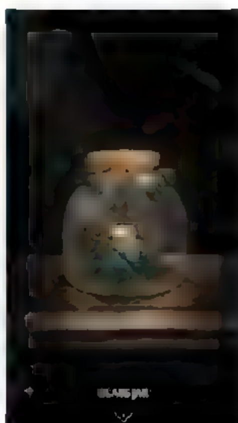
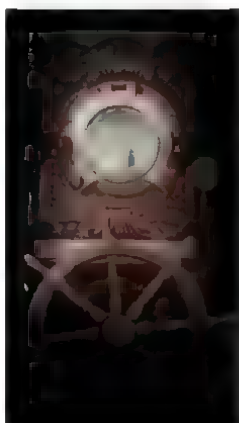





水手之梦 The Sailor's Dream

￥25.00 平台

《水手之梦》（The Sailor's Dream）是由瑞典知名独立游戏制作团队 Simogo Handelsbolag 开发的最新解谜类作品。游戏的故事围绕着三名水手的回忆所展开，画面与音乐效果都秉持着工作室的制作精美的一贯作风，并透露着一股神秘而梦幻的感觉。游戏节奏并不会有大起大落，而是以一种非常平缓的方式将故事娓娓道来，游戏当中还将包含许多不同的支线故事，一切都等待着玩家去探索。在游戏中，滑动（Swipe）控制占据了大部分内容，首次进入游戏时屏幕上会显示神秘的引导字幕，玩家拉动文字阅读后，主界面 Logo 会浮现出来，文艺感十足。在主界面向左右拉动可以在岛屿间转换，玩家的探索也由此展开。

在场景下，玩家可以通过与环境互动解谜。在环境中拉动可以进行移动，而在两个场景间罗盘状态中，通过拉动选择可以进行场景间切换，玩家点击环境中物体会产生一定效果，并借此来解开谜题。一些物品会提供线索并逐渐拼合出故事。随着线索展开，游戏中有时会有新的互动环境出现，如：水中的漂流瓶、刻着名字的小船等，这些内容使玩家越来越接近游戏故事真相。




春之灵 Spirits of Spring

￥12.00 平台

《春之灵》（SpiritsofSpring）是来自加拿大的游戏开发商MinorityMedia在日前推出的第二款作品，作为一款在国家反欺凌预防月（NationalBullyingPreventionMonth）发行的游戏，游戏主题充满了人性与关怀，玩家将会面临失去春天的景象和绝望，并在拯救小伙伴和世界的冒险之旅中体验到友情和羁绊的力量。玩家在游戏中扮演一名叫做 Chiwatin（意为北风之子）的美国原住民小男孩，在一片受到春之灵庇护的森林里与动物小伙伴们愉快地生活。突然有一天，邪恶的巨型乌鸦强行夺走了春之灵，大地瞬间遭到酷寒的严冬凛风撕裂，而小男孩的玩伴兔子和黑熊也同样不知所踪。幸运的是，小男孩 Chiwatin 有着神奇的魔法力量，能够从万物之中收集和利用春之灵，在寻回小伙伴的同时，也踏上了恢复自然界平衡的拯救之旅。

作为一款冒险游戏，游戏一共分为 4 个章节，玩家将要充分发挥 Chiwatin 的魔法力量，利用收集到的春之灵构筑路桥，通过各式各样的障碍。随着游戏的进展，玩家还能切换为擅长打洞的兔子和会游泳的黑熊，从而穿山越岭，最终拯救路过的每一颗生命之树，让春天重归大地。游戏的场景地图比较宏大，但是玩家能够探索和移动的路线都比较固定，谜题也相对容易，不过，在冰天雪地中寻找春意也算别有一番风味。








四季之魂 Miika

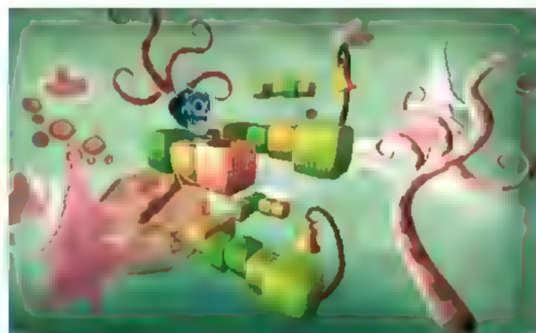
¥12.00 平台

《四季之魂》（Miika）是一款模仿《纪念碑谷》的萌系解谜游戏。游戏以一只萌萌哒蓝色小松鼠为主角，在四季变换的魔幻空间里寻找尽头而展开。蓝色小松鼠会在空间内不停地来回走动，玩家们所要做的则是根据空间错位原理来转动屏幕，让小松鼠从一个铃铛的起点，顺利到达另一个铃铛的终点。虽然本作并没有华丽的剧情支撑，但是单纯作为一款解谜游戏来说，还是非常具有趣味性的。





目前游戏里分为4大部分，分别对应春夏秋冬4个季节，共24个关卡。关卡数量并不多，在这一点上，本作和《纪念碑谷》的10个关卡有异曲同工之处。本作的音效悠扬、静谧。慢速的轻音乐让人感觉既舒服又充满神秘感。特别引人注目的是游戏中的4个季节主题都分别有不同的主题背景音乐。音乐分别和四季不同的景色非常合拍，身临其境的感觉油然而生。



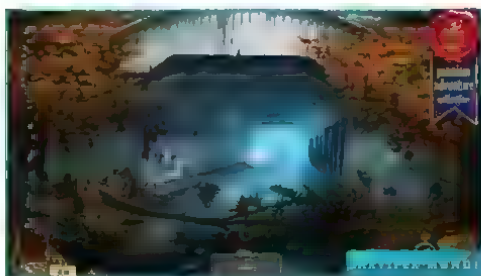


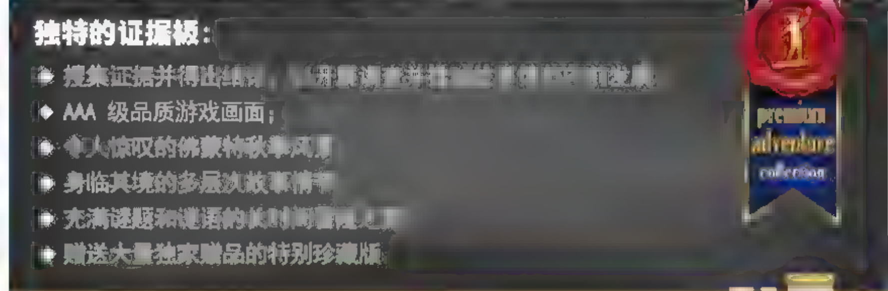


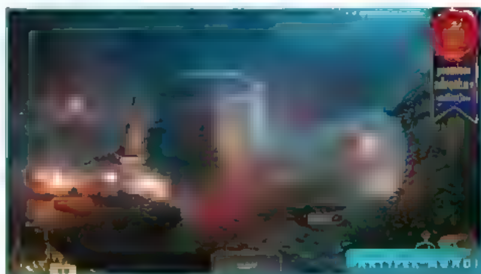

乌鸦森林之谜：枫叶溪幽灵

免费 平台

你敢揭开枫溪镇由来已久的神秘面纱吗？ 什么样的古老恶灵潜藏在佛蒙特看似宁静的田园之地？ 寻找失踪的少女，并在惊心动魄的侦探故事中解救自己，“解密之 枫叶溪幽灵”，无疑是一部悬疑解密类游戏佳作！











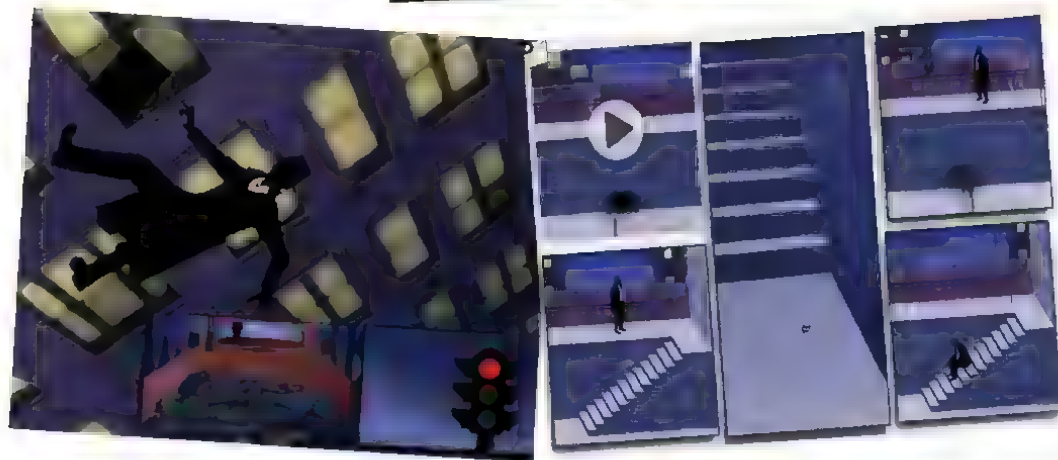
一叶迷山

文字编辑：千惠
美术设计：丹丹



致命框架（FRAMED）是由曾经参与《间谍鼠》（SPY Mouse）制作的创作性思维为独立工作室 Loveshack 开发的一款极具创意的解谜游戏，以独特的创新形式打破了过去的传统解谜游戏定义，由内至外的抛弃了故事的惯性发展，使玩家全身心的投入到了重组的剧情当中。





Framed 在英语中是“构成、架构”的过去式，而和这款游戏的模式相呼应。用黑卡漫画的形式来表现主角人物，黑白对比相当强烈，没有脸部特写的人物形象，反而显得主角更加神秘，给大家留了很大的想象空间。爵士风的背景音乐显得整个游戏更加偏向于 007 的风格，可以说把电影与漫画分镜式剧情结合的非常完美，仿佛所有的处事态度都变得洒脱起来，无论这一切是谁安排的，都将是一场优雅的旅行。



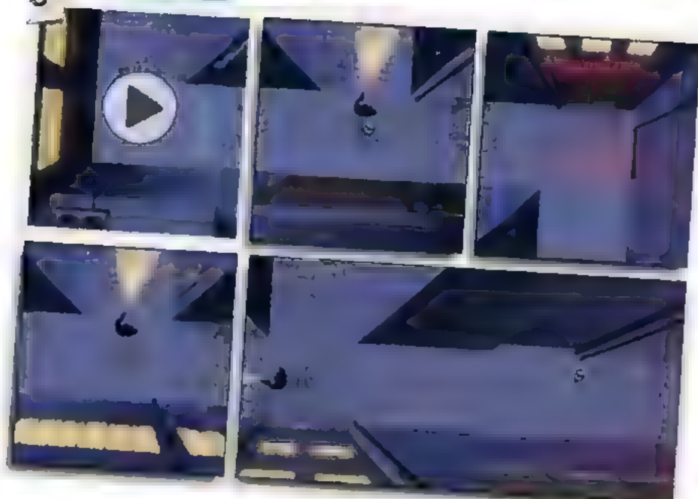
《FRAMED》的剧情背景也相当有意思，玩家会经历几条路线来展开剧本，其中最重要的主线就是类似特工身份的男主角，故事也是从他接到神秘文件之后开始的。另外还有跟男主角有着千丝万缕的利益（或者感情）纠葛的女性特工，这两个人就像电影史密斯夫妇中那对夫妻搭档的感觉一样，在戏中一唱一和，推动着剧情的进展，也处处带来了颇有人性的冷幽默效果。而另一条主线，则是瞄准着游戏关键道具——一封神秘信件的某个组织的成员，虽然只有一个人物登场，但这名身披风衣的大叔会一直跟踪着两名特工，游戏偶尔也会以他为主视角展开。

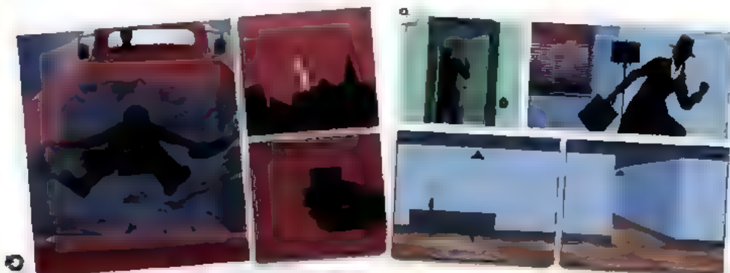




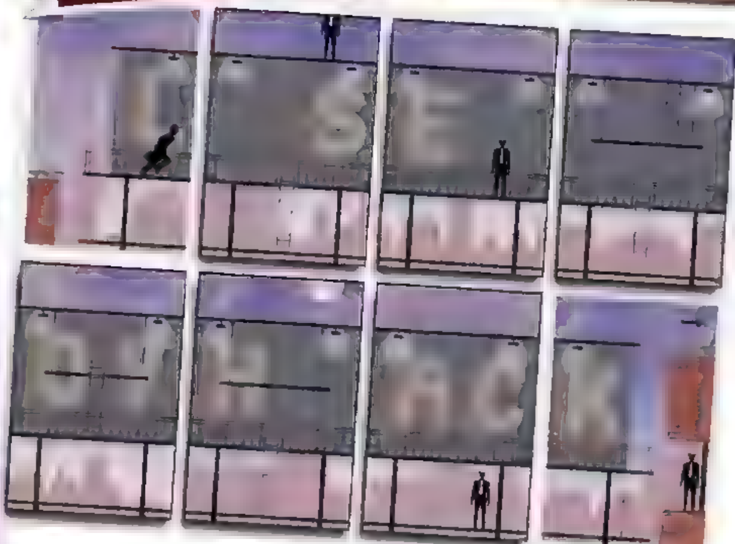
尽管全程没有一个字、没有一句语音，但是到位的场景刻画以及人物的动态却强烈地渲染出作品的节奏，虽然里面的人物都只有一个剪影，但是你仿佛可以从中联想到他们的表情。剧情里的各类冲突其实是很激烈的，但是设计者结合灰色冷幽默的风格，很好地缓和了玩家的紧张情绪，增加了生动和趣味性，这种幽默风渗透在每一个细节，从特工奔跑中急刹车、从背后给警卫爽快一击还有很多很多，每次看都不会觉得乏味。

《致命框架》是一款非常有创意的解谜游戏，它摆脱了常见的解谜游戏中利用无数个益智小游戏组成一个大游戏的思路，单独创造了一种新的解谜模式，我们好像在玩游戏，却又像在看电影，并且是由你自己导演并且编写剧本的电影，非常力推！











再见大黄鸭！



时隔辣——么久，大黄鸭终于来到了魔都，却不是在黄浦江，而停靠在了世纪公园。可是，犹记得许久以前的某个深夜，小 i 曾经抄起烧火棍在 P 羊的观战下大战过这个妖孽（详情请翻阅《电攻游戏攻略》2012 年 4-6 月刊《玩家交流》栏目），怎么现在又回来了呢？难道这次小 i 需要再次重装上阵么？……

好吧，YY 结束。

大黄鸭是全世界的大黄鸭，上海更是全中国的上海。见到大黄鸭真身的小 i 又怎么忍心一个人偷着乐呢？当然是要找些鸭子有关的游戏来安慰那些还没等到大黄鸭游进自家门口的同学们啦！！！

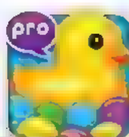


文字编辑：小 i　美术设计：丹丹



满天星 大黄鸭 Pro

三消 / 免费 /17.0MB/

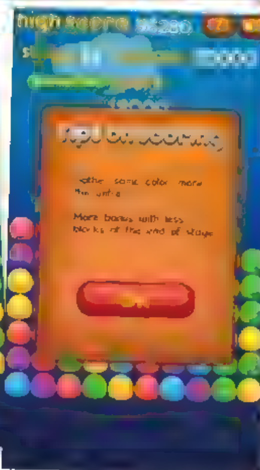




大黄鸭的环球旅行并不始于香港，而经过悉尼、奥克兰、大阪、圣保罗等城市的长途旅行之后，当大黄鸭到达香港尖沙咀的时候，终于感受到了来自世界上人口最大的国家的 people mountain people sea。这么多人挤在维港，大黄鸭不会得密集恐惧症么？这不重要，重要的是密集恐惧症的人一定不能玩这款专为大黄鸭度身制作的《满天星（Pop Star）》游戏。

游戏的规则很简单：点击 2 个或者以上相同颜色的大黄鸭，且没有时间限制，只要完成该关卡的目标分数即可。单次消除的大黄鸭越多，得分越高；每关结束，剩下的大黄鸭越少，得到的奖励分越高，所有大黄鸭消除 = 2000









伊比压鸭

养成 / 免费 /29.3MB/







当大黄鸭来到宝岛台湾时，成功唤起了无数女性的爱心，于是《伊比压鸭》适时诞生了！

玩转伊比压鸭，只需要做到 4C：

1）Care 关爱：每天至少三餐加宵夜，用你爱的小手源源不断地给小鸭关爱。

2）Clean 清洁：就像宠物一样，小鸭也需要洗澡滴！手指滑一滑就 OK。

3）Collect 收集：游戏有超过 100 个小鸭造型，在细心的呵护之下，小鸭时时都能以让人爱不释手的新造型，跑出来与您见面喔！

4）Compete 比赛：如果你有 FB，就可以将收集的这么多的小鸭造型，累计到天文数字的“秀秀点数”，当然要昭告亲朋好友噢！

游戏拥有 17 个王牌主题：天然 A 最好、有印优良品、进口名牌货、品种 ABC、卡哇伊童趣、制服系达人、传奇职人秀、天天蛋蔬果、星座十二变、哈根甜蜜蜜、正义电影咖、爱时尚无罪、原来一家人、卡漫真英雄、时光机穿越、大人亮金金、王后天火神。





黄色小鸭爆炸了

休闲 / 免费 /10.3MB/

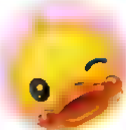




宝岛人民对大黄鸭的喜爱超出你的想象，为了纪念在桃园展出的时候，在充气的过程中意外爆炸的黄色小鸭，还特地制作了一款以爆炸小鸭为主题的手游，让全民一起来为黄鸭充气。这次的目标，当然是不能让黄色小鸭再次爆炸啦！

游戏的玩法也很有新意，不仅是单纯地给黄鸭充气，还要遵循“新鸭比旧鸭小”的原则，不然小鸭还是要爆炸。游戏推出后登上了台湾地区免费游戏榜的第一名，你也来试试吧？





大眼怪历险记




休闲闯关 / ￥25.00/95.8MB/

《大眼怪历险记》(Splot)是一款由游戏厂商Frozenbyte推出的萌风快节奏动作闯关游戏，游戏中玩家将扮演一种叫做“Splot”的独眼怪物，通过不断地跳跃前进的方式，在外星人黑皮公主之前将小黄鸭们全部救下，避免成为黑皮公主的腹中物，而一路上黑皮公主的手下会设置各种障碍物以阻挡玩家将小黄鸭们救出。

虽说只是一款过关的休闲小游戏，可实际上游戏的画面效果出人意料的好，2D卡通风格的背景非常的精致细腻，背景中的森林、远处的山峰、场景中的障碍层次感分明。此外作为一款跳跃类型的闯关游戏，对于物理引擎也有着一定的要求，而游戏基本上也基本上做到为了，无论是起跳还是下降物理感都非常的逼真甚至在水中游都会有一种上浮的感觉，玩起来非常的爽快适应度也相当的高。









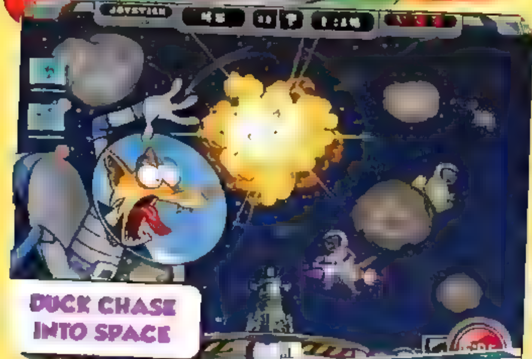

鸭子终结者

射击 / 免费 /172MB/

《鸭子终结者》讲述了一个狐狸打鸭子的故事，在这里你将扮演一只狡猾的狐狸，去鸭子们的村子里对付更加狡猾的鸭子。

主角是一只年轻的狐狸，同时也是狐狸界的“学霸”，本来想研发出神马跨时代的发明，却被奶奶叫住，干啥？赶紧去给我打几只鸭子、捡些番茄、蜂蜜回来！搞原子弹不如卖茶叶蛋的道理我们的学霸也必须懂！于是主角就拿着猎枪和新发明出发了，游戏中多次出现精心制作的剧情画面，是本作的一大特色。

作为一款射击类游戏，操作是很简单，左手滑动屏幕切换位置，当鸭子出现在你的靶子准星处点击右下角的按钮进行射击即可，但说实在的，看上去容易的操作实际玩起来就没这么舒服，受制于开发商的设定，武器都有“装子弹时间”，不能连续发射，准星也经常控制不好，而有些鸭子又需要多打几枪才能击落。











猎鹿人 2014

射猎 / 免费 /61.7MB/




《猎鹿人 2014》是一款第一视角射击游戏，玩家主要利用瞄准、左右移动和射击等虚拟键控制机枪或人物，按要求命中动物特定部位完成任务。不过不用担心，游戏考虑到新手入门的关系，每只动物的心脏要害（或任务需要打中的部位）都会显示出来，所以只要枪法不烂，猎人之路不会有太多险阻。

《猎鹿人》里不仅能猎鹿，还能狩猎鸭子、犀牛等温和动物，还有熊、狼等各种凶猛的野生动物，充分满足玩家们的狩猎心。游戏最大的特色在于其超逼真的室外实景还原，通过高清精美的画面以及活灵活现的动物动画，间杂着各种动植物的声音，营造出一个真实的大自然，让坐在家里的玩家们足不出户就能感受到清新的野外美景。而各种任务要求给简单的操作带来一定的难度，使得狩猎更刺激。







鸭嘴兽泰瑞在哪里 免费版

益智休闲 / 免费 /50.7MB/






这款游戏也是大家非常熟悉的，与《鳄鱼小顽皮》同属迪士尼系列物理解谜系列游戏。这只鸭嘴兽有个神气的名字：P 密探。当 P 密探跳入管道里，玩家们的任务也就开始了！引导水或蒸汽，为 P 密探的秘密交通管道提供动力，帮助他回到总部听取任务简报！将水变化成各种很酷的形态，比如冰、蒸汽和固体，解决各种离奇古怪的谜题！

在这个免费版本中，共有超过 15 个以 P 密探为主角的挑战关卡，你还可以尝试寻找以小气球为主角的机密关卡。付费后的完整版则有多达 200 个精彩关卡。



--- 相关游戏 ---

1 鸭嘴兽泰瑞在哪里（完整版）




2 鳄鱼小顽皮情人节版







泡泡鸭

横版闯关 / 免费 /176MB/





这是款有趣的跑跑跑类型冒险闯关游戏，画风可爱，操作感非常强。虽然只有五只鸭子，但算上地道、冰洞、溶洞、岩洞、矿洞五种风格的场景，就有多达 90 个有趣的洞！一线天、鱼群、蜘蛛洞（盘丝洞）、恐怖森林、大风浪、断跳崖、迷踪洞、大溶洞、金钱洞、宝石洞、骷髅洞等等，众多有趣的洞给你带来不同的享受。有趣的设计使其越到后面难度越是不容小觑，十分考验手指的操控技巧。

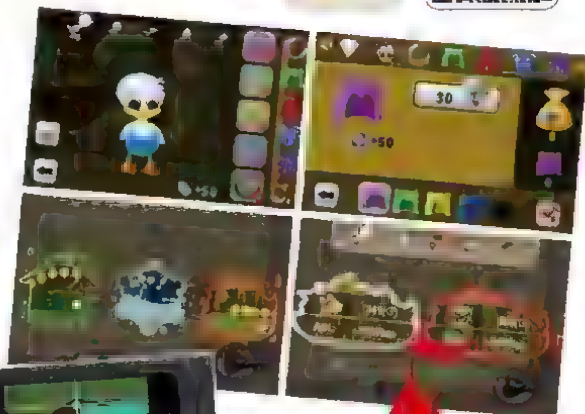
这是款自称拥有“四个世界第一”的游戏。水浮力、洞中洞、穿装备、比路短这都是此类游戏的第一。

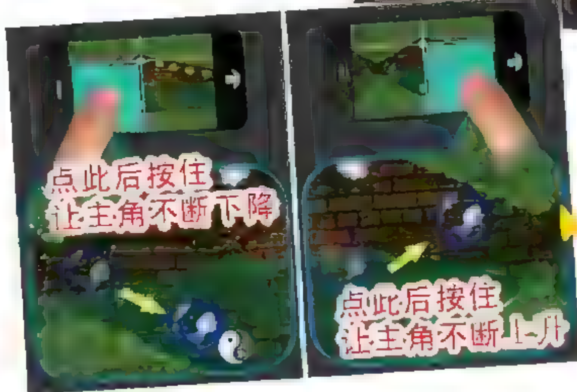
水：主角在水中会上浮，在空气中会下落。上下浮动的水让你玩的爽，玩的酷。

洞：当发现天上和地下的洞时，你可不要盲目进入啊，因为有时候可是死亡陷阱，但是也可以让你获得惊喜，有时又可以进入金币洞来获得众多的钻石。

装：装备了各种道具的鸭子，不仅让鸭子更炫丽，同时也拥有更强大的功能，而且这些装备还针对不同的东西起特别的效果。

短：你想走过的路程更短更快的过关吗？你可以减少上下跳跃，当然最有效的办法就是通过钻洞。







魔幻鸭

三消 / 免费 /44.4MB/





《魔幻鸭》和上文介绍的《满天星 大黄鸭 Pro》一样，也是一款以鸭子为主角的经典三消玩法的游戏，融入了丰富的技能与多种道具。魔幻鸭拥有炸弹、变色、掉落、双倍和附加分等 5 种技能，技能的等级不同，威力也不一样。游戏里的鸭子与大黄鸭不是一个画风，但戴上巫师帽的魔幻鸭，那副呆头呆脑的样子同样很萌。游戏的画面非常精美，加以欢快的音乐，创新性的消除技能，爽快的游戏节奏，给人带来刺激性的游戏体验。





Duck & Roll




音乐 / 免费 /50.5MB/

鸭子也玩摇滚？是的，它们的摇滚乐文化取名曰“鸭滚乐”，即使翻译成中文也没有违和感啊有木有？！这是款美式漫画风画面的音乐游戏，玩法与 PSP 上的 miku 差不多，需要玩家一边听着音乐节奏，一边点按屏幕四周飞出的星星。

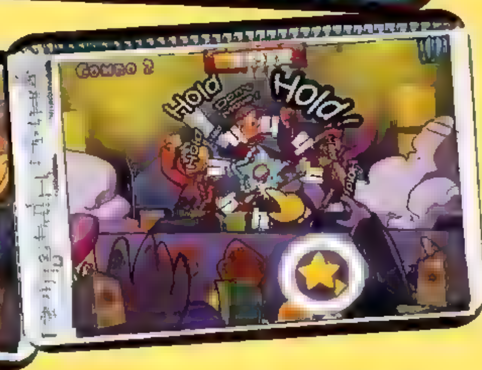
在根据节奏点按星星的同时也要注意，等待星星进入白色星框的一瞬间点击才会有更高的评价，乐感不好的朋友也只能用这招啦。游戏中的歌曲并不是很多，只有 9 首可玩，随便玩玩体验下是可以的，意犹未尽的话那只有等待后续的更新咯！











宠物小精灵





卡牌 / 免费 /110.26MB/

先来看看游戏情况。《宠物小精灵 - 移动版》改编自日本人气动漫《宠物小精灵》，真实还原了主人公立志成为神奇宝贝大师，和小精灵一起踏上旅途。一路上，主人公邂逅了不少同伴、劲敌、好友，和他们展开了一次又一次冒险。通过一次又一次的难关，不断成长，成为小精灵大师。

那么问题来了，鸭子在哪里？没错！熟悉原著的同学们都知道，《宠物小精灵》里少不了呆萌呆萌的“可达鸭”！原著中，可达鸭作为小霞的 5 号精灵，一开始小霞很不喜欢它，因为它的笨拙和不善水性还整天骂它，不过在见识到了它的超能力绝招之后就对它刮目相看。游戏中的“可达鸭”自然也是相当厉害的角色，有右图为证：

可达鸭	初始攻击	初始生命	初始防御	攻击速度	元素属性
	123	1260	0	80	水
主动技能	冲浪				
技能说明	召唤海浪，对所有敌人造成 325% 的水系伤害并且击退一段距离。				
副技能 1	疯狂乱抓				
副技能 1 说明	用爪子连续攻击 4 次，造成总计 180% 的伤害，该技能容易造成暴击。				
副技能 2	无				
副技能 2 说明	无				
特性	大吼Ⅱ：生命值 +1600 冷静Ⅱ：防御 +400 铁壁Ⅰ：受到伤害减免 +8%				
组合技能	最初的智慧：一星可达鸭、雷电球、电击怪同时上场，生命 +5%，攻击力 +5% 最初的闪光：三星可达鸭、雷电球、电击怪同时上场，生命 +5%，攻击力 +10% 强气的回归：五星哥达鸭、顽皮弹、电击魔兽同时上场，生命 +5%，攻击力 +10% 风暴降临：五星洛奇亚、宝石海星、哥达鸭、顽皮弹、电击魔兽同时上场，生命值 +15%，攻击力 +25%，受到伤害降低 5%				
进化	可达鸭——哥达鸭				



追影馆



文字编辑：小 i
美术设计：丹丹

太平轮（上）

上映日期：2014 年 12 月 2 日
类型：剧情 / 爱情 / 战争 / 灾难
导演：吴宇森
主演：章子怡 / 金城武 / 宋慧乔 / 黄晓明 / 佟大为 / 长泽雅美



扫描观赏预告片

1949 年大型客船太平轮号从上海出发，没有抵达台湾就遭遇意外沉船，造成近千人死难的悲剧，围绕着这段真实史实，影片《太平轮》讲述了在跨越五十多年的中国近代历史上，三对来自不同背景的情侣如何被历史的潮流所影响，经历战争和灾难，最终找到幸福的故事。

中日韩多国巨星参演 共谱乱世恋曲

1945 年夏，国军将军雷义方（黄晓明 饰）在平原战场率兵大败日军。国军通讯兵佟大庆（佟大为 饰）俘获了台湾籍日军军医严泽坤（金城武 饰）。日军投降之后，三人各行其道。雷义方回到了上海，认识了豪门千金周蕴芬（宋慧乔 饰）。两人一见钟情，不久成婚。但随即，内战爆发了。

严泽坤在抗战后回到台湾，却发现曾经的恋人日本女孩雅子（长泽雅美 饰）已经被遣返回日本。佟大庆则爱上了白天做护士照顾伤兵，晚上在街头招客的妓女于真（章子怡 饰），两人原本各取所需照了张“结婚照”，没想到真的成了一对苦恋的情侣。国共一场大战，国民党军全面溃败。众人都想登上太平轮，离开上海去台湾。这艘船成了最后的希望。没想到，意外的沉船改变了所有人的命运，船上近千人绝大多数都在海难中遇难，几位主角能逃过劫难吗？



一步之遥

上映日期：2014 年 12 月 18 日
类型：剧情 / 歌舞 /3D
导演：姜文
主演：姜文 / 葛优 / 舒淇 / 周韵 / 王志文 / 文章 / 洪晃 / 那英 / 陶虹



扫描观赏预告片

《一步之遥》讲述的是上世纪二十年代上海的冒险故事，姜文将重建一个充满雄性元素“冒险家乐园”式的上海，他和葛优将重聚北洋时期的东方魔都，上演一场惊心动魄斗智斗勇的大战。而在这场角逐中，王志文将扮演一个“心狠手辣”的狠角色，在普通身份的掩护下，平衡着姜文和葛优两边的力量，并影响了故事的发展，不动声色地害惨了姜文。









匆匆那年


扫描观赏预告片

上映日期：2014 年 12 月 12 日
类型：剧情 / 爱情
导演：张一白
主演：倪妮 / 彭于晏 / 郑凯 / 魏晨 / 张子萱 / 陈赫

根据九夜茴同名小说改编。电影讲述了阳光少年陈寻（彭于晏 饰）、痴心女孩方茴（倪妮 饰）、纯情备胎赵烨（郑恺 饰）、温情暖男乔燃（魏晨 饰）、豪放女神林嘉茉（张子萱 饰）这群死党跨越十五年的青春、记忆与友情。

年近三十的陈寻在 90 后女孩七七追问下，回忆起了自己与初恋女友方茴的旧日时光。 当年近而立的陈寻再次回忆这段纯真感情时加入了思考和反省。这既是陈寻的青春记忆，也是属于 80 后整整一代人的匆匆那年。

智取威虎山 3D


扫描观赏预告片

上映日期：2014 年 12 月 24 日
类型：动作 / 冒险 /3D
导演：徐克
主演：张涵予 / 梁家辉 / 林更新 / 佟丽娅 / 余男 / 陈晓 / 韩庚 / 谢苗





1946 年八年抗战刚刚结束。内战在东北一触即发。在复杂的国内外环境中，东北境内政治土匪活动猖獗，到 1946 年冬天，已经对民主改革形成致命威胁……《智取威虎山》讲述的就是在这样一个复杂的历史背景下，一只骁勇善战的小分队与在东北山林盘踞多年的数股土匪斗志斗勇的故事。

大导演徐克率领张涵予、梁家辉、林更新、佟丽娅、余男、陈晓、韩庚在内，规模达 1100 人的摄制团队，深入零下 30 度的东北林海雪原，历时 130 天、饱尝风雪拍摄出来的 3D 谍战动作大片。关于这部电影，徐克的定义是“前所未见”，用 3D 摄影机将全中国观众耳熟能详的雪山英雄故事拍成全新的银幕奇观。





功夫


扫描观赏预告片

上映日期：2014 年 12 月 19 日
类型：动作 / 奇幻 / 犯罪
导演：周星驰
主演：周星驰 / 黄圣依 / 陈国坤 / 元华 / 元秋 / 冯小刚 / 张一白

故事发生在 1940 年的中国，周星驰饰演一个无可救药的蛊惑仔——阿星，阿星没啥能耐只会耍两下嘴皮子，他急欲加入臭名昭彰的斧头帮。正好此时的斧头帮想铲除唯一未收回势力范围的地头，未料该地卧虎藏龙，不但有痴肥的恶霸女房东“肥婆四”，又有其懦弱丈夫"二叔公"，还有卖洋葱却力大无比的大婶，加上一群看似平凡却拥有奇功异能的武林高手……一连串超爆笑故事就此展开。



《功夫》10 年后重返荧屏，是否预示着《功夫 2》终于要来了呢？不妨边重温佳片，边耐心等待吧！

SEASON HOT

文字编辑：小
美术设计：丹丹

当季剧烧榜

美剧季之 Season 1 特别篇

精选当季最具推荐价值的人气剧集



NO.1 哥谭

英文名：Gotham
导演：丹尼·加农
主演：萨拉·帕克斯顿 / 唐纳尔·罗格 / 贾达·萍克·史密斯 / 本杰明·麦肯锡 / 卫·马祖
首播时间：2014-9-22



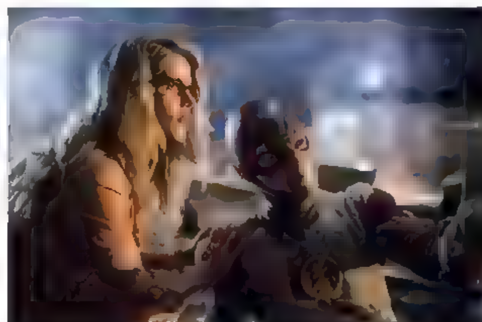
《哥谭》是华纳电视联合 DC 漫画以及 Primrose Hill Productions 制作的犯罪题材电视剧。该剧以全新的视角讲述作为菜鸟警探的他试图与哥谭犯罪腐败势力抗争，并逐步与年轻的亿万富翁布鲁斯·韦恩建立信任关系的故事。

《蝙蝠侠》前传

每个人都知道警察局长 Gordon 的名字。他是罪犯最惧怕的敌人，他的名字就代表法律和秩序。但是没有人知道他早年的故事——他如何从一个初出茅庐的菜鸟侦探成长为哥谭市警察局的局长？他要如何面对已经被盘根错节的腐败网络悄悄占据的哥谭市？他要如何面对一个多层次的犯罪世界？他要如何在世界上最可怕的邪恶之徒当中生存下来？又是什么原因造就了这些邪恶之徒——带有传奇色彩的猫女、企鹅、猜谜者、双面人和小丑？《哥谭市》描述了 DC 漫画中超级英雄和超级恶棍的起源故事——这是从未有人说过的新故事，是他们人生中的全新篇章。

NO.2 闪电侠

英文名：The Flash
导演：戴维·纳特
主演：格兰特·古斯汀 / 坎迪斯·帕顿 / 汤姆·加瓦那 / 米歇尔·哈里逊 / 里克·考斯奈特 / 丹妮尔·帕娜贝克
首播时间：2014-10-07





《绿箭侠》衍生剧

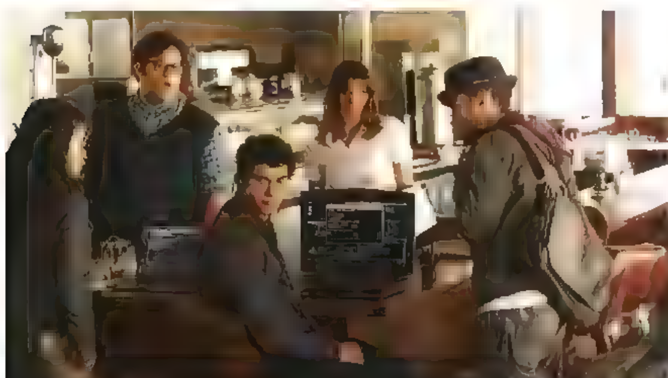
巴里·艾伦在 11 岁的时候，他的母亲死于一次离奇的恐怖事故，而他父亲更被错误指认为凶手，而他父亲的挚友，警探乔·韦斯特领养了他。长大后巴里·艾伦已成为一个聪明、上进、讨喜的 CSI 鉴证分析员，在工作期间，巴里·艾伦迷上了由科学家哈里森·威尔斯及其 S.T.A.R. 实验室团队开发的粒子加速器，其对能量及医学界都会有飞跃的进步，然而在公开亮相当日，粒子加速器爆炸并引起了一股风暴，不少人因此丧命，而巴里·艾伦则被雷击。而从长达 9 个月的昏迷苏醒后，巴里·艾伦发现自己因祸得福，得到超高速的力量，令他决定使用此力量保护中心城。不过他随即发现他并非唯一一个“超人类”，自那事故后，中心城的失踪事故及不明原因死亡事件急剧增加，于是巴里·艾伦除了调查母亲死亡真相为父亲正名外有了新目标，那就是利用他的超高速能力解决中心城发生的犯罪事件，确保市民的安全。

NO.3 天蝎

英文名：Scorpion
导演：林诣彬
主演：凯瑟琳·麦菲 / 伊莱耶斯·加贝尔 / 艾迪·凯伊·托马斯
首播时间：2014-9-23

根据少年骇客黑进美国中情局的真实故事改编，讲述了高深莫测的计算机专家 Walter O' Brien 和一群同样具备天才头脑的国际计算机黑客共同组建全球防御网络，抵抗复杂现代高科技威胁的故事。

主人公的原型为代号“蝎子”的超级黑客 Walter O' Brien。他童年时代起就依靠黑客技术成名，后来成为蝎子计算机服务公司（ScorpionComputerServices.com）的首席执行官，为全球各地的客户提供信息服务和智库咨询。据称他是人类有史以来智商最高的人之一（15 亿人当中才有 1 个）。他相当于现实生活中的 X 博士（《X 战警》）——他招募并训练来自世界各地的天才，统一指挥他们为挽救生命和解决难题而战。他们所面临的问题既包括赌场保安这种小问题，也包括无人战机发动攻击这种关乎国与国关系的大问题。Walter 的个人生活情况及“这个团队学会在危机中团结合作”也是该剧的剧情重点。



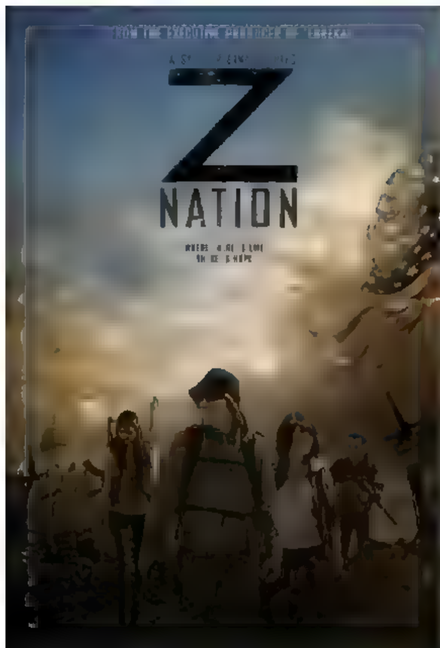
NO.4 永恒 / 不死法医

英文名：Forever
主演：艾恩格拉法德，阿兰娜德拉伽兹，乔大卫摩尔，贾德赫希，麦肯泽·毛祖，芭芭拉·伊美·哈里斯
首播时间：2014-9-23



故事描述纽约城最优秀的法医、病理学专家 Henry Morgan(Ioan Gruffudd）的传奇经历——人们都称赞他是个了不起的人才，但是没有人知道他的身世秘密。他经历过世间的一切——战争、爱情，甚至天花和疟疾——但唯独没有经历过真正的死亡。

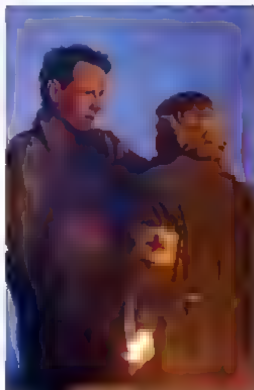
已经活了 200 岁的他在公立太平间工作，试图通过研究死人来找出自己永生的秘密。务实而顽强的纽约警署女侦探 Jo Martinez（Alana de la Garza）既是他的工作搭档，又是唯一能给他的生活带来一抹亮色的人。在 Jo 的帮助下，观众将通过一个个案件了解 Henry 漫长的、充满传奇色彩的人生故事。



NO.5 丧尸国度

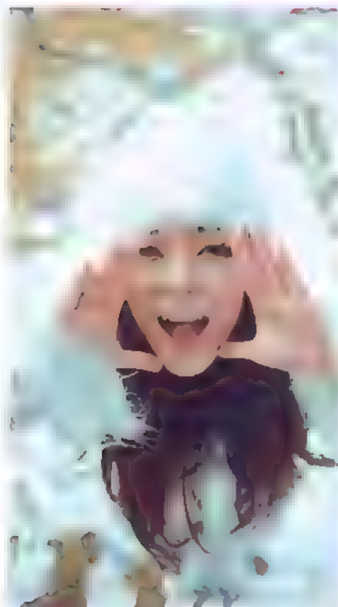
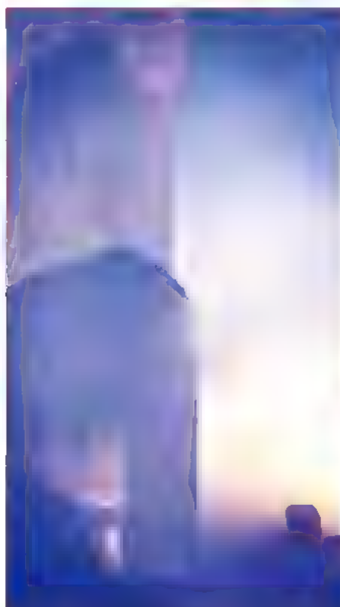
英文名：Z Nation
主演：拉塞尔·霍奇金森 / 哈罗德·佩里诺 /DJ·考尔斯 / 汤姆·艾弗瑞特·斯科特 / 迈克·韦尔奇
首播时间：2014-9-13

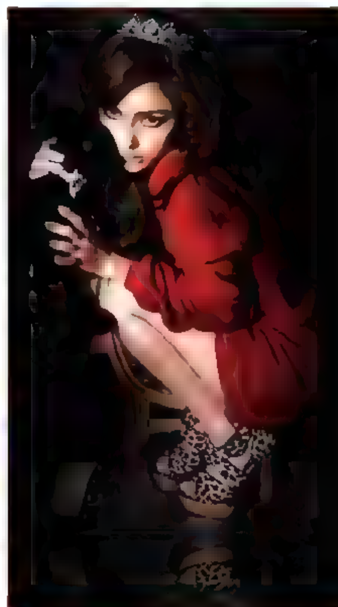
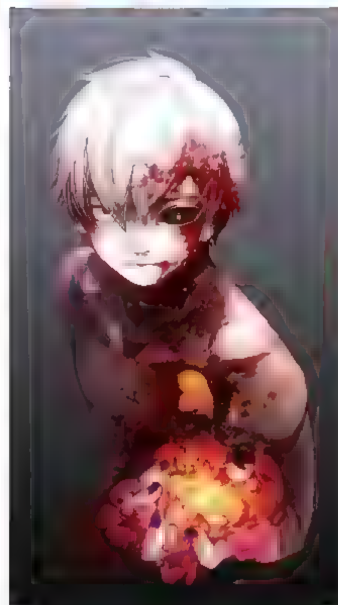
僵尸病毒已经侵袭美国三年时间，这个国家彻底成为僵尸的天下。一个由凡人英雄组成的团队必须护送僵尸危机中唯一一名幸存者（感染病毒但是活下来的人）从纽约前往加州——那里保留着美国唯一能正常运转的病毒实验室，如果能得到这名幸存者的血样，说不定他们能研制出抗病毒疫苗。虽然这名幸存者携带的抗体是人类生存下去的最后希望，但他却隐藏了一个足以毁灭一切的黑暗秘密。无论如何，这个庶民团队还是像“魔戒远征军”一样从纽约启程了，在抵达 3000 英里外的目的地之前，他们必须横跨遍布僵尸的美洲大陆。在这个后末日时代，他们要面对的危险还远不止吃人的僵尸这么简单。



心情壁纸 Mood Wallpaper

文字编辑：小 i　　美术设计：丹丹

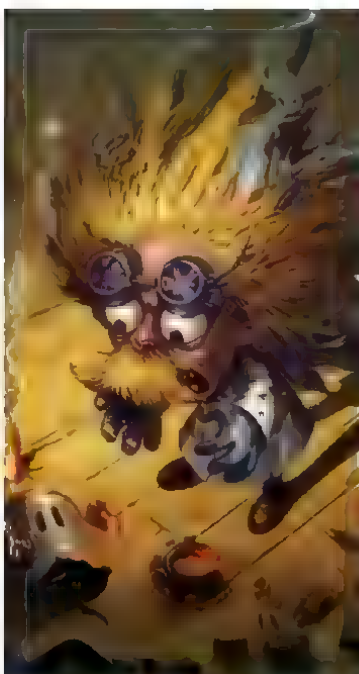



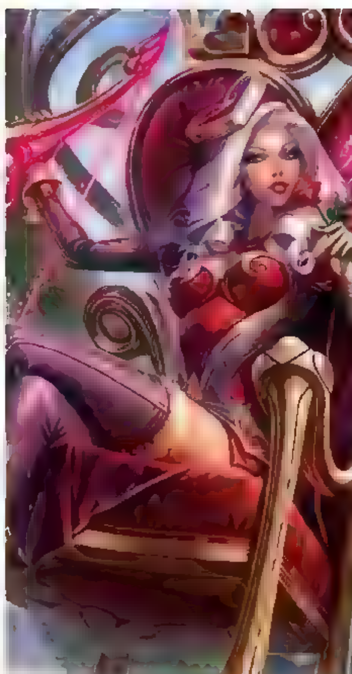



扫描二维码下载壁纸

1	2	3	4
5	6	7	8



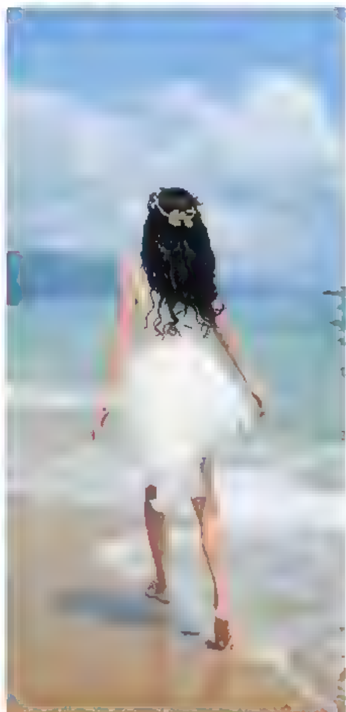












扫描二维码下载壁纸

1 2 3 4

5 6 7

百年视频电话发展史

移动后援团

提出概念——电话影像机

1876 年，亚历山大·格雷厄姆·贝尔发明了电话机。两年后，爱迪生利用可变性碳阻装置来控制电流强度，对贝尔的电话结构进行了革命性地改造，使传送声音的效率逐步提高，从此日趋完善的电话功能激起了形形色色的科学幻想，很多奇奇怪怪的东西被人们想象了出来。爱迪生也在 1879 年时，发表了一篇文章，描述了一种能够同时传输声音和图像的设备，名为“电话影像机（Telephonoscope）”。

很显然，“电话影像机”也就是俗称的视频电话，是电话革命的一个重要节点，也是人们在过去百年之中一直追寻的“概念”。然而，当它由想象变为现实，似乎跟人们过去所想的又有些差异。在互联网快速发展的大背景下，视频电话蹒跚着走过了百年，活了下来，只是如今我们看到更多的已经是它的另一种协作办公形态——视频会议系统。



爱迪生描述的视频电话

“图像电话”问世


正在拨打电话的胡佛

1925 年，当时的 AT&T（美国第二大移动运营商）总裁，华特·基佛德收购了西方电子公司的研究部门，并成立了贝尔电话实验室公司。随后，贝尔实验室就着手开发了一款真正的“图像电话”设备。1927 年，科研人员对这款设备的原型机进行了测试，并邀请了时任美国商务部长的赫伯特·胡佛，来将视频和音频从华盛顿传输到了位于纽约的 AT&T 办公室，华特·基佛德在那里收到了来自胡佛的电话。尽管电话两头可以自由通话，但黑白的视频画面只能以每秒 18 帧的速度单向传输。3 年之后，贝尔实验室终于开发出了双向传输的视频电话“Iconophone”。

就在贝尔实验室测试“图像电话”原型机的那年，视频电话凭借弗里兹·朗导演的无声科幻电影《大都市》而开始流行起来。作为德国电影黄金时代的代表作，片中对于未来世界，充满想象力的描写、忧患意识的预言对后世影响深远。2006 年在伦敦拍卖的《大都市》海报，被来自美国的一位收藏家以 69 万美元的天价买走，创造了电影海报拍卖的最高记录。

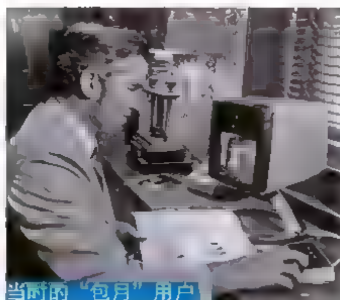

《大都市》中的视频电话

在非议中艰难前行

在 1936 年，德国的一家邮局就开始运营公共“图像电话”服务，也是全球首个。当时的柏林民众能够与身处在莱比锡或其他特定城市的亲朋好友“面对面”通话，不过由于年代久远，价格也无从查证。因为第二次世界大战的影响，这项服务不得不被迫关闭。

在经过了二十多年的努力后，AT&T 在 1956 年又开发出了一套新的图像电话测试系统，不过它仍旧是一个最基础的设备，只能每隔两秒来传输一张图片。到了 1964 年，图像电话系统终于得以完善升级，并准备发布，AT&T 公司还在纽约皇后区举行的世博会上展出了该设备。当时，AT&T 演示拨打了从展示厅到加州阿纳海姆市的首个横跨美国大陆的视频电话。不幸的是，公众对这款视频通讯设备并不感兴趣，主要是因为这套设备提供的画质低劣，且很难操控，此外，高昂的售价也让人望而却步。

尽管遭受了市场的冷落，但 AT&T 仍旧继续测试其位于纽约、芝加哥、华盛顿等地区里的公共视频电话设备，当时拨打视频电话的价格是每三分钟 16 至 27 美元左右，如果考虑到通货膨胀，就相当于现在的 120 至 200 美元（约合人民币 730 至 1230 元），令人咋舌。1970 年，AT&T 正式推出了商业视频电话服务，但价格仍是关注的一个焦点，这项服务的每月订阅费为 160 美元，仅包含了 30 分钟的视频电话时间。


当时的“包月”用户

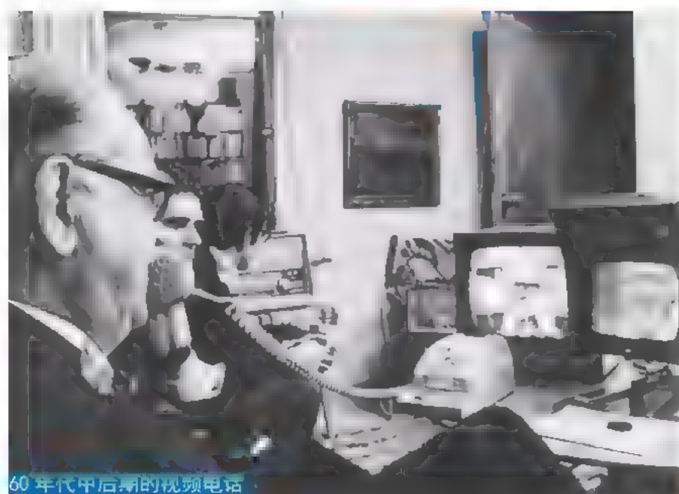

AT&T 的视频电话

爱立信的垂涎

然而，有一家瑞典电子通讯设备制造商，也就是爱立信，却对这项新事物颇有好感，并于上世纪60年代中期开发出了自己的视频电话设备。相比较能“面对面”交谈的视频电话，爱立信发现用户还是比较偏向于使用视频设备来分享文件的，所以爱立信将视频和音频线分离开，使得图像更加清晰，但这样也就无形之中增加了成本。

虽然在之后的1977年，爱立信放弃了视频电话的开发计划，但这家公司却并未离开视频通讯这一高新领域。2012年，爱立信收购了电信软件公司TelcordiaTechnologies，后者的前身就是贝尔电话实验室公司，不过这就是后话了。


70年代的电视传真工作室


60年代中后期的视频电话

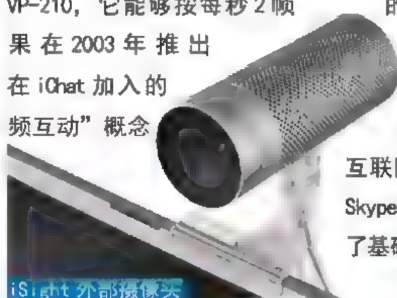
视频电话的发展


Phone 2500

尽管AT&T对于视频电话的开发时间已经超过了60年，但始终未能打开视频电话行业的新格局。贝尔电话实验室公司也曾开发了大群体视频通讯项目，如Video Window，尽管AT&T也拥有相似的办公应用程序，却错将目标放在了民众消费市场。

1992年，AT&T推出了有视频电话功能的Phone 2500，这款设备能够直接借助标准电话线完成视频和通话，并支持全彩。但是在那年代，1600美元的零售价（即便后来优惠了500美元）让绝大多数人直接放弃了购买的念头，简单点来说就是太贵了，买不起。

到了1999年，日本京瓷公司发布全球首款移动视频电话，说白了就是在设备中增加了前置摄像头。这款设备的型号是VisualPhone VP-210，它能够按每秒2帧的速度传输和接收视频。苹果在2003年推出了iSight外部摄像头，在iChat加入的音频、视频功能，让“视频互动”概念被大众消费者所接受，同时互联网的普及，也为FaceTime和Skype等网络应用软件的到来奠定了基础。

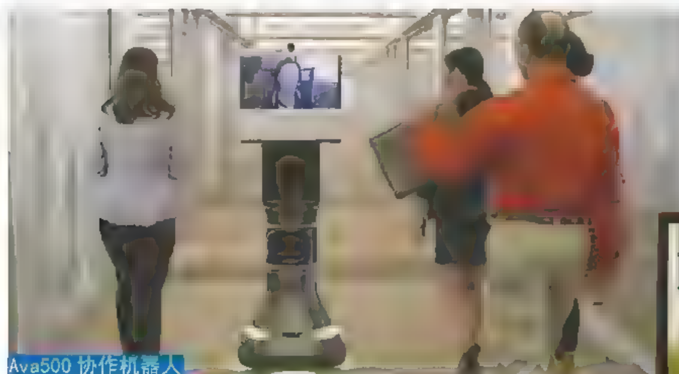

iSight外部摄像头

生不逢时的视频电话

尽管网络视频聊天最终回归平民价，但视频电话的客户主要还是政府和企业。在2006年前后，像思科TelePresence 3000和Polycom的RPX-400这类复杂和昂贵的系统先后问世，它们提供了高分辨率、定制化视频会议通讯系统，以及文件分享工作站显示屏。不过，如果你的公司想要使用这套系统，那就先拿出30万美元吧。

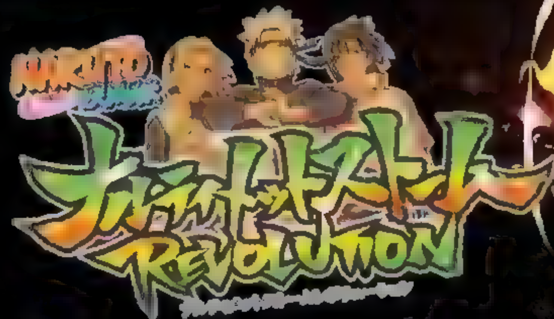
由于硬件制造商期望着能够将这项技术带入消费者家庭环境中，2010年，思科让女星艾莲·佩奇为其做广告代言，来销售大众版视频电话设备Umi。但直到2013年停产，消费者也并未因此而被打动。鉴于远程协作的必要性，iRobot还携手思科推出了企业级Ava500视频协作机器人，iRobot在移动机器人平台中采用了思科的网真EX60个人视频终端，能够将工作人员与相隔千里的同事保持联系，面对面交流。不过，这款设备也不便宜，价格高达7万美元。


视频会议系统


Ava500协作机器人

在八、九十年代，因为互联网的诞生和急速发展，通过摄像头，网络视频通话逐渐取代了普通视频电话设备，现如今，智能移动手持设备在4G网络的支持下也早已能够实现视频通话了。虽然“图像电话”有点生不逢时，但能有现在的格局也离不开AT&T和贝尔实验室所做出的贡献。


去年才停产的Umi



UZUMAKI NARUTO

《火影忍者》

GAME 百晓生

文字编辑：公羊
美术设计：丹丹

【作品介绍】

《火影忍者》是日本漫画家岸本齐史的代表作，作品于 1999 年开始在《周刊少年 JUMP》上连载，于 2014 年 11 月 10 日发售的 JUMP 第 50 号完结。故事成功地将原本隐藏在黑暗中，用世界上最强大的毅力和最艰辛的努力去做最密不可宣和隐讳残酷的事情的忍者，描绘成了太阳下最值得骄傲最光明无限的职业。在岸本齐史笔下的忍者世界中，每一位年轻的忍者都在开拓着属于自己的忍道。

作品设定在一个忍者的世界，故事从主人公漩涡鸣人的孤儿生活开始，他的父母为了保护村子，将攻击村子九尾妖狐封印到了他体内，鸣人因此受尽了村人的冷落，只是拼命用各种恶作剧试图吸引大家的注意力。好在还是有伊鲁卡老师的关心，鸣人的性格才没有变得扭曲，他总是干劲十足、非常乐观。

为了让更多的人认可自己，鸣人的目标是成为火影。整个故事就围绕鸣人的奋斗、成长，鸣人的同伴们的故事，以及这个忍者世界的各种争斗和阴谋展开。



将在 2014 年 12 月 6 日公映，也许这会是这本 15 年的漫画最后的结束。



在岸本老师的笔下，同样孤独，同样无助，两个如此相似的少年却决绝地走上截然不同的方向。渴望证明自己，而不懈地贯彻信条走在救赎与守护之道上的追梦人；畏惧迷失自己，而不断在执念束缚鞭策之下意图背负一切的天才生。他们以各自的命运轴为线，用不同的方式在感受和理解这个忍界一切风云动荡的根源。经历了一样惨痛的死伤，见证着一样令人心寒的阴谋与假象，也一样怀揣着终结这一切的奢望……然而，直至最后的最后，他们还是决定为彼此坚持的本心——做出最后一次负隅顽抗。

“我说了要团结大家的力量！这当然也……包括你！”

“你既然不明白我如此做的意义……那为什么一定要……阻止我！”

这是热忱与桀骜之间的博弈，这是仁爱与憎恨之间的差异，这是坚定志向者和继承理想者之间最彻底的一次悖离，而他们所希望的是同一件事，然而，他们却必须为火影世界中无数同样残酷而耐人深思的战斗——画上最具代表性的一个圆句。

岸本老师最终非常圆滑地为这场纷争做了讨喜的收场，鸣人终是成了火影，而佐助也在放下“憎恨”后看到了世界正引导向美好的格局。

两败俱伤的兄弟最终用残肢协力解除了整个世界的危机，这也无疑预示着“志向”与“理想”，这“分道扬镳”的二者终于名正言顺地融为一体。

正如 15 年前一样，今天的它也让我坚信着——人类有可能固执地做出这样那样的事，但有一点是相同的，在他们的心里，都常驻着梦想。



关于 CP 的一点想法

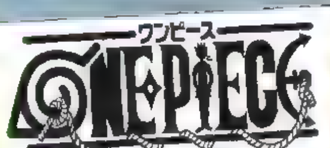


很多人吐槽说火影最终强行凑 CP 是因为商业化，为了骗粉丝的钱而讨好粉丝，令人不齿。这种想法，可以说在观念上出现了根本的错误，所谓商业化的极致，实际上是为了拉拢每一个 CP 粉丝团的人气，为了不得罪读者，绝不会轻易定下 CP，相反的，会经常让众人处于暧昧之间，让所有人都能有糖吃。举例来说，火影最终话如果鸣人先和小樱感叹了当年的感情再去感谢雏田的陪伴，佐助戳完了小樱的额头，又带着香磷出去旅行，这种和稀泥的做法使得每一个 CP 后援团都没有被伤害，而且之后的剧场版 OVA 之类的卖点又可以被拓宽，这才是真正意义上的商业化。所以恰好相反，岸本这种钦点鸳鸯谱的行为，是断了几条自己的财路，伤了一部分自己的粉丝，画出了自己想要的结局，为此我敬他是一条汉子。



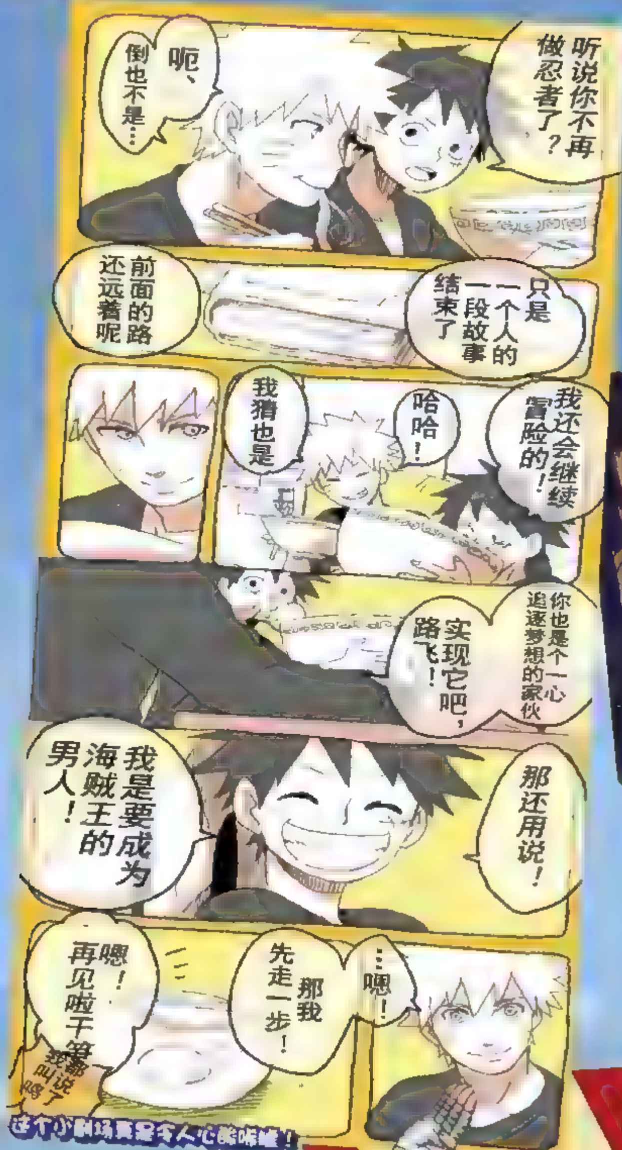
男人被甩过才会变强，没有度量把这个当笑话说的男人是无能的。而且，幸福什么的也不是男人应该追求的东西。

——自来也









这个小剧场真是令人心酸味道！



【游戏内容】



《火影忍者》漫画虽然完结了，但是其周边产品却是绵绵不绝，除了今年12月份即将上映的剧场版电影之外，还有诸多游戏、同人志衍生产品。

《火影忍者疾风传：究极风暴变革》是由CC2负责开发、NBGI发行的动漫改编忍道对战类游戏。是动漫《火影忍者》系列新作，游戏内容将更新到“十尾人柱力”章节。本作品相较以往历代《究极风暴》系列有以下变革：一是玩家可以操作的角色高达100人，二是全新的合体奥义，三是战斗系统的重大改变。此作目前已经于2014年9月11日登录PS3、Xbox 360平台，并且2014年9月16日已登陆PC平台。



本作将拥有三处全新变革，一是玩家可以操作的角色高达100人，二是全新的合体奥义，三是战斗系统的重大改变。

小队战的模式分成了三类，分别是：奥义型、觉醒型、援护型，单人战则分为奥义型和觉醒型。三种战斗类别只能选择其一。

游戏不仅包罗了先前究极风暴系列四部作品的所有角色，同时也加入了全新的参战角色。与此同时先前的角色也有的进行了一定程度的更新，加入新的觉醒或者觉醒技能，例如：我爱罗新觉醒为变成一尾守鹤、牙的新觉醒为变成双头狼、勘九郎新觉醒变为操控蝎、佩恩增加觉醒技修罗道与饿鬼道攻击等等。

另外将加入全新的装备系统以及网上克隆系统，以及拥有三个全新变革，第一是玩家可以操作的角色高达100人，第二则是合体奥义，还有一个就是本作中将有原著作者岸本齐史设计的全新人兽型角色。

本作故事模式方面将于《究极风暴：世代》相同，并无主线剧情，而是以章节故事的形式展开。故事包含三个章节：两个宇智波之章、晓之创立之章、遥远希望之章，三个章节均为原创故事，岸本齐史亲自监制。







行走在死亡边缘的女人们（1）

贝丝·格林 从酱油党到女神的成功逆袭

随着行尸走肉第五季的热播，片中的男女演员也从之前默默无名的小角色一跃成为广为人知的明星。在未来的几个月里小编将抛弃那些清纯可爱的日韩妹子，带领大家一起走入行尸走肉的世界，点评这群行走在死亡边缘的女汉子。

角色名：贝丝·格林
绰号：无
擅长：唱歌
人物关系：赫谢尔的女儿，玛姬的妹妹
战斗力：3星
出现时间：第二季
目前状况：存活
人物简介：第二季起加入队伍，在末日前是温室的一朵小花，末日后曾试图割脉自杀。有一副好嗓子，小拽女的小保姆。第四季末和弩哥一起逃出监狱，共同生活了一段时光，后在墓地小屋被行尸攻破之后被一辆有十字架标志的车掳走。









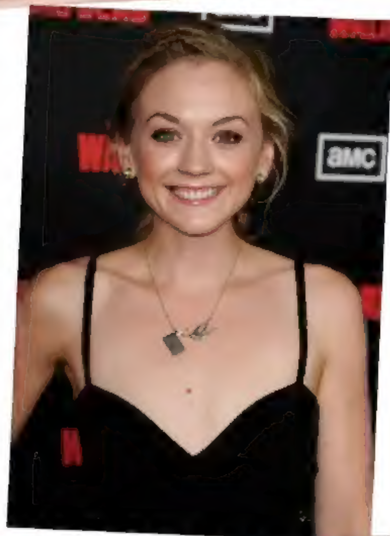
艾米莉·金妮 1985 年 8 月 15 日出生于美国内布拉斯加州韦恩，美国演员和歌手。2007 年在电视短节目《Hot for Teacher》中获得首次演出机会 。2009 年在中年人浪漫爱情电影《爱很复杂》饰演了一位女服务员 。2011 年开始在美剧《行尸走肉》中饰演赫谢尔的小女儿 ；同年发行了自己第一张唱片《Blue Toothbrush》。2013 年在电影《脑震荡》中饰演了一个小角色 ；同年 10 月 22 日，发行了自己第二张唱片《Expired Love》。











艾米莉·金妮在通过饰演《行尸走肉》中贝丝·格林（Beth Greene）一角让她成为剧中常驻角色之一，剧集的热播也让她赢得观众的喜爱和追捧。在生活中艾米莉·金妮是一位素食主义者，也是一个活跃的博客主，经常发表自己作为一个年轻的女演员在好莱坞的经历。



















从第二季以割脉自杀的形象出现在人们面前，贝丝给人的总体印象就是胆怯体弱那一类的，不过随着第三季第十一集一曲天籁的《Hold on》，贝丝逐渐走入人们视线。之后第十三集挺身而出用开枪阻止了一场内讧；第四季开篇面对男友的死亡贝丝已经学会不再流泪，用写日记的方式记录生活点滴，试着让周围人相信这个世界的本质是善的……直到第四季结尾被神秘人从弩哥身边绑架，贝丝在三四二季的一次次华丽转身，为自己成为剧中女神奠定了一条坚实而又平坦的道路。随着第五季第四集贝丝的回归，相信可以让我们看到贝丝更多精彩的表演。



过去的十五年，

我们有过坎坷、受过挫折，

却从未如此需要浴火重生。

今天，转型电子杂志对于我们不仅仅意味着理想与见证，

更是生存与发展。